キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	探偵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ﾁｪﾝｼﾞｷｭﾏﾋﾟｭｱ、ﾋﾞｰｽﾄｱｯﾌﾟ!		-2		6		ワイヤーウィップデータ
	白兵	9r+2		14		コスト4
80%～	白兵	9r+2		14+5d		コスト6
100%～	白兵	10r+2		16+6d		コスト6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
cns:Cu	2	2	MJ			shin		
効果：								
完全獣化	1	6	MN					
効果： 肉体 LV+2d								
知性ある獣	1	2	MN					
効果：								
獣の力	4	2	MJ			白兵		
効果：								
神獣撃	3	2	MJ			白兵		
効果： DR+LV+2d 行動後完全獣化解除								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								