

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	メス
称号クラス				年齢	17
種族	ドラゴネット			境遇	迫害
出自 (効果)	騎士			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	21	8	6	18	12
ボーナス	8	7	7	2	2	6	4
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正							
能力値	10	8	9	2	2	8	5

HP	147
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デュアルグレイブ	至近	-	21				-4	
左手	ビッグウォール					12	12	-5	
頭部	光輝の鎧					-	-		-
胴部	光輝の鎧					-1	21		0
補助	ダイアガントレット					-	7		0
装身具	豪傑の証								
能力値			8	0	9	0	8	11	15
スキル	《ステップ：～》の効果が持続中に有効。 攻撃の命中判定に+[SL]、回避判定に+[SL]、攻撃のダメージに+[SL]する。		3	80	12				15
その他	豪傑の証(武器攻撃命中+1,物理防御+5),魔術判定(回避+1D,移動+20,飛行)		1			5			20
総計(右)			12	101					
総計(左)			12	80	20	45	20	2	50
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
陸マグロ	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	
理力符	
野菜	
異次元バッグ	
ヘルポーチ	
ポーションホルダー	

現在重量: 53  
最大重量: 110

所持金: 1135 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2							
	★							
効果:								
ドラゴンアーム: 光	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃によるダメージが光属性の魔法ダメージに変更する。							
ドラゴンスカイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果:	回避判定の達成値に+3する。							
アームスマスリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍	
効果:	選択武器を使用した攻撃の命中判定に+1Dする。							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	白兵攻撃の攻撃力に+[装備している「種別:盾」の重量]する。							
ボルトクレスト	1	-	効果参照	-	自身	自動	カバリング1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。 攻撃の対象を「対象:単体※」に変更し、ダメージに[CL×10]する。							
カバリング	1	2	DR直前	至近	自身	自動	防御中1回	
効果:	対象にカバリングを行う。 行動済でもカバリングを行うことができ、使用しても行動済にならない。							
カバリングブ	3	4	《カバリング》	-	自身	自動	シールドSL回	
効果:	《カバリング》と同時に使用する。 《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。							
アイスクラット	5	3	DR直後	-	自身	自動	-	
効果:	自身が物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。 その物理ダメージに-[SL×3]する。							
バラライダグ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定に+1Dする。							
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	対象に武器攻撃を行う。 武器攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。							
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ステップ:～》の効果が持続中に有効。 攻撃の命中判定に+[SL]、回避判定に+[SL]、攻撃のダメージに+[SL]する。							
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果:	《ステップ:～》のダンサーのスキルを2つ使用できる。							
ステップ:ダーク	3	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果:	シールドの間、回避判定の達成値に+[SL×2]する。							

Blank area for additional notes or calculations.

