キャラクター名: アッラー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	2050		大きな失敗をしたことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	2		21	3
		敏捷度	9	1		20	3
体	7	筋力	6	1		14	2
		生命力	9			16	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		7	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 7	9	7	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 救命草x3 ○□□○□□
- ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
- アンロックキーx2 ○□□○□□
- アビスシャードx2 ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 4018 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
ブルライト語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント (フード)	
右手 手袋	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：最高の冒険者になるために

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟