キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	ボディガード	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	1			3

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r-4		10		
80%	白兵	7r-4		35		
100%	白兵	7r-4		40		
ヒートウィップ		-6	0	10		マイナーで使用 装甲無視追加 攻撃後破損

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
cns:Cu	2	2	メジャー					
効果：								
鬼の一撃	1	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果：	ガードを行ったキャラに対してDR+[LV*5]							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵		
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝを放棄することでﾘｱｸｼｮﾝ不可、C値-LVの白兵攻撃を行う 他ｴﾌｪｸﾄ組み合わせ不可							
フルパワーアタック	5	4	SU					
効果：	ラウンド中ＡＴＫ＋[LV*5] 行動値強制0 80%～							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								