

キャラクター名
緋里・フレム

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自	政治権力	経験	平凡への憧れ	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	白兵	8r+6		22		
攻撃100%	白兵	9r+6		28		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
複製体	P	N		
父親	P 感服	N 不快感		
同僚	P 連帯感	N 嫉妬		
ローザ・バスカヴィル	P 同情	N 猜疑心		
夜西唯月	P 庇護	N 疎外感		
和泉理人	P 信頼	N 隔意		
京時雨	P 好奇心	N 恐怖		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	Xジャー					
効果: 戦闘移動								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[Lv+7]ガード値3								
咎人の剣	2	4	Xジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+[Lv*5]								
炎神の怒り	3	3	Xジャリア	-	-	-		
効果: 判定D+[Lv+1] HP3点失う								
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: -[Lv]D点 ダメージ軽減								
吹雪の守護	★	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80	
効果: 氷雪の守護を範囲(選択)にする								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Akari・Flame
一人称:俺 口調:陽気、ヤンキー

UGNチルドレン。
父親がオーヴァードで政治家。『もしも』の時のために、そのクローンとして生み出された。
生い立ちを恨んでいるわけではないが、息子ではなくクローンとして扱われているため養育費が出ないのは誠に遺憾。
自由に生きる準備のために貯金をしている。ガチの守銭奴。あといつか父親を暗殺できるように修行もしている。
『バイト』を理由に放課後の遊びはせず、部活にも入っていないが友達が多い。
モテることを自覚しているので誰にでも優しい。こいつが女だったらオタクに優しいギャルになった。

-----チャットパレット-----
:HP
:侵蝕率
:DB
1d10 シーン登場
-----ガードエフェクト-----
2d10 氷雪の守護
3d10 氷雪の守護100%
:侵蝕率+3
-----攻撃コンボ-----
(8+{DB})dx7+4