キャラクター名
グレイス・コーマ＝キャスター

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	１３歳
冒険者Lv	6	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	150		のめり込む趣味がある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	2		20	3
		敏捷度	7	1		18	3
体	3	筋力	6			9	1
		生命力	10	3		16	2
心	13	知力	10	1		24 + 1	4
		精神力	6	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
スカウト	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

理由：最強の存在になるため

魔動機文明最盛期に真語魔法を極めようとする変わり者のエルフ。範囲魔法に強いこだわりを持ち敵を魔法でなぎ払う事に快感を覚える
いずれ真語魔法を極め”星を落とす”といわれる魔法を思うままに撃ちまくるのが夢。手先が器用で足も早いと基本的に優秀な冒険者
カッコよさにこだわる癖があり奇抜な格好や言動が目立つがなんだかんだで常識は持ってるのでいざという時は頼れる魔術師になる。
このまま真語魔法を極めるのは確定として操霊魔法か精霊魔法に手を出すのも悪くないと考えている。つまりはロマンがあればＯＫなのだ。
実家のキャスター家は失われた魔法を復元しようと頑張る魔術師の家。冬に魔法の復元を、春から秋は食用カエルの畜産を頑張る家。

ブルライト地方ユーシズ魔導公国にある集落「コーマ」出身。魔動機文明最盛期に魔動機以外の魔法を極めようとする変わり者たちの集落
特産品は食用カエル肉とキャベツ。カエル肉は鶏肉のような味わいと揚げ物にすると美味しいという特徴があり一部の貴人たちも好むほど。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グレイス・コーマ＝キャスター

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔海草	○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
マテリアルカード　緑Ａx2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
精密ツールキット	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
魔昌石　５点	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200