キャラクター名

ハツカ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
				オート			
				オート			
腕		無我夢中		アクション	3	0	同エリアにいる自身以外の全存在に1点ダメージ。部位は防御側任意、防御不可。
腕		空中ブランコ		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		狂戦士		オート			攻撃判定・切断判定振り直しをしてよい。コストとして任意の基本パーツ損傷。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		駄作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される、ただしBPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。（失敗作）
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1