キャラクター名	プレイヤー名
キマイラ	

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		道化の頭		オート			2（よぶんなあたま）
				オート			
				オート			
腕		躾鞭		アクション	3	0	自身を除く手駒1体（レギオンは不可）を対象に選ぶ。パーツを2個損傷させ楽園に配置変更する。（穢れ送り）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		長い腕		オート			肉弾、白兵の射程+1
				オート			
				オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾2＋連撃2、1度だけ振り直し可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		ニシキの欠片		オート			なし
				オート			
				アクション			
脚		足枷		オート	2	0-1	白兵1+爆発
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		分厚い毛皮		ダメージ	1	自身	防御2（うろこ）
脚		蹴りつけ		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可（発頸）