キャラクター名：タカネ・ランディス

プレイヤー名：

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19?
冒険者Lv	3	経歴	C-5-1　物心がついた時には独りだった		
			A-3-2　一定期間の記憶がない		
経験点	0		B-2-2　同じ夢を何度も見る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17			21	3
		敏捷度	1	1		6	1
体	11	筋力	12	1		24	4
		生命力	7			18	3
心	5	知力	6			11 + 1	2
		精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マギテック	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 5	10	7	25										
ロングスピア	2H片	20		2d+ 6	10	7	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

所持金　115 G

預金・借金　G

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 2	10	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点　所持　0　/合計　0

その他メモ

冒険に出た理由　人々を守るため
生まれた環境　鍛冶師の家系(防具)
ハプニング表1　平和に育った
ハプニング表2　生贄に捧げられた
一般技能
ナース3　ハウスキーパー3
17.　1.　12.　3.　6.　15
11.　1.　10.　7.　4.　10
14.　1.　11.　3.　3.　12

17.　1.　12.　7.　6.　15

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟