キャラクター名
松江ちとせ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	神官			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	25	29	8	8	24	9
ボーナス	4	8	9	2	2	8	3
クラス修正	1	2	2	0	1	2	0
他修正							
能力値	5	10	11	2	3	10	3

HP	105
MP	138
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ワイヤードダガー		-2	15				-2	
左手	鉄頭の鎖		-2	15					
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	高位聖印								
能力値			10	0	11	0	10	14	10
スキル	ｽﾀｲﾙ：ﾔｴｶﾞｷ ﾚｲｻﾞｰｼｬｰﾌﾟ ａｍ豪 ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ ﾊﾞﾆｯｼｭﾊﾟﾜｰ		2	6					
その他	トリックマント　漆黒の星　蝶の帽子		1		2			1	
総計(右)			11	21	15	15	10	13	10 m
総計(左)			11	21					
総計(両)			9	36					
ダイス数			3 d	8 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
祝福の花	
漆黒の星	

現在重量： 2		
最大重量： 12	所持金： -60500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー鞭	1		パッシブ				鞭	
効果： 命中+1ｄ								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ				短剣・鞭	
効果： 左右装備のスペックを合計する								
スタイル；ヤエガキ	5		パッシブ				鞭	
効果： 命中+2　ダメ+ｓＩｄ　他スタイル取得不可								
レイザーシャープ	1		パッシブ					
効果： 武器ダメ+1ｄ								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避+1ｄ								
コマンドスタイル	1		パッシブ					
効果： ウォーリアの装備が可能　効果も受けれる								
バニッシュパワー	2		パッシブ					
効果： ダメ+ｓＩ*3								
チャネリング	1	6	セットアップ					
効果： セイクリッドダンスを使う								
セイクリッドダンス	4	6	メジャー					
効果： 判定+1ｄ　クリンナップＭＰ５消費でシーン継続　シナリオｓＩ回								
	1							
効果：								
アーツ：ヤエガキ	1	6	ムーブ					
効果： 鞭の射程を5ｍ　ダメ+ｓＩ*3								
サイドワインダー	1	5	マイナー				鞭	
効果： ダメ+器用								
ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲（選択）			
効果： 武器攻撃を行う　対象が２体以上ならダメ+ｓＩ*2								

片田舎にある小さな神社の一人娘の巫女。
心穏やかで器量のよい娘と村では評判だった。
１７の時、隣村への使いを終えて帰ると村は業火に包まれ廃墟となっていた。野盗の仕業だった。
朽ち果てた本殿と無残な姿の両親を見たとき、彼女の中の「なにか」が聞こえた。
「力なき者を守る矛となれ」
気がついた時には野盗のアジトでバラバラに惨殺された野盗どもの死体に囲まれていた。
村に戻り、供養を終えると彼女は旅に出た。力なき者を守る矛となるために…。
普段はおしとやかでキレイな黒髪の美人（爆乳）しかし「なにか」が聞こえる（セイクリッドダンス）と一変、過激過ぎる正義感を振りかざし、自分が悪と認定した者に対して、徹底的に痛めつけて成敗しようとする。ご自慢の鞭を自由自在に操る縄術と瞑想中はなぜかはだける巫女服の妖艶さから「蛇神の姫」（爆乳）の渾名で呼ばれることもある。

セットアップ　チャネリング＆セイクリッドダンス　判定+1ｄ　クリンナップにｍｐ5消費で持続　シナリオ４回
ムーブ　射程5ｍ　ダメ+3
マイナー　ダメ+10
メジャー　ホーリーヒット＆マイティストライク　２回攻撃　命中3ｄ+9　ダメ11ｄ+36　リアクション-1ｄ
　　ワイドアタック　　命中3ｄ+9　ダメ10ｄ+36（複数タゲで+2）リアクション-1ｄ
ダメ前　　パニッシャー　ダメ+24　シナリオ４回
ヒール　6ｄ+39　　プロテクション　-5ｄ　範囲（選択）

キャラクター名
松江ちとせ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーヒット	1	12	メジャー		単体※			
効果：ハンマーストライクを２回行う　単体※になる								
マイティストライク	1	+4	パッシブ					
効果：ホーリーヒットを打撃武器以外でも使えるようにする　ホーリーヒットのコスト+4								
ハンマーストライク	1	3	メジャー		単体		打撃	
効果：武器攻撃を行う　ダメ+ｓｌｄ								
ヒール	1	4	メジャー		単体	魔術		
効果：ＨＰ回復　3d+ｃｌ*3								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ					
効果：ヒールを使う　シーン１回								
パニッシャー	4	10	ダメ前		自身			
効果：ダメ+精神基本値　シナリオｓｌ回								
	1							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身			
効果：回避+2+ｓｌ								
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション					
効果：プロテクションを範囲（選択）にする								
フィールドプロテクション	1		プロテクション					
効果：プロテクションを場面（選択）　視界にする　シナリオ１回								
アフェクション	1		ダメ後					
効果：ダメを０にする　シナリオ１回								
レイズチャーム	1		ＨＰ０時					
効果：生命の呪符を使用する　ＨＰ回復+1ｄ　行動済みになり生命の呪符全部消滅　シナリオ１回								
	1							
効果：								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：器用+3								
〃：敏捷	1		パッシブ					
効果：敏捷+3								
〃：精神	1		パッシブ					
効果：精神+3								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：装備重量+5								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：筋力+3								
インテイション	1		パッシブ					
効果：ＭＰ+ｃｌ								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：リアクションの精神+1ｄ								
フックダウン	1		クリンナップ					
効果：ポーションを飲む　シーン１回								
ファーストエイド	1		メジャー	至近		器用		
効果：目標値10で器用判定　成功で戦闘不能回復　ＨＰ１　行動済み								