キャラクター名: フジ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	890		大きな失敗をしたことがある		
			大好きな食べ物がある（あった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3			11	1
		敏捷度	2			10	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	13	1		21	3
心	14	知力	4			18	3
		精神力	2	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	2	2	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 2	10	3	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢（12本）	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草	○□□○□□
スコップ（小）	○□□○□□
ジョウロ（小）	○□□○□□
魔晶石５点	○□□○□□
宿泊（１週間）	○□□○□□
食費（１週間）	○□□○□□
植木鉢と花x3	○□□○□□
キラキラ様の彫刻（骨製）	○□□○□□

所持金 660 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース（妖精使いの宝石3~4レベル4個入り）	〈妖精使いの宝石〉を4つまで収められる
背中 矢筒	矢、太矢を合計12本まで収納
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：身分を隠すため
一般技能：ガーデナー4、ジュエラー2、スカルプター1
両手の甲と左肩に花が咲いている長命種のメリア。ただし、左手の甲の花はしおれている。
左手の花は、彫金作業をしている時に誤って傷つけてしまい、しおれさせてしまった。左手の機能に問題はないが、ショックな出来事であった。
大好きな食べ物は魔神の肉だが、それが魔神の肉であることには気が付いていない。ある時たまたま食べたそれが非常においしくて記憶に残っているが、それ以来食べていない。
自分と同じ顔をしたメリアに殺される、という予言をされたことがある。ただし、その予言を回避する方法が奈落にあるらしいと聞いて、自分の身分を隠して旅に出た。ただし、同じ顔のメリアに殺されないために旅に出た、と言うと奇妙で受け入れてもらえないかもしれないため、奈落にあるとされる食べ物（好物の魔神の肉）を探すために旅に出たということにしている。
風の妖精の名前はナビィ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟