

キャラクター名  
てるお

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
鈴堂祐希	友情	3	①②③④⑤
みゅう	友情	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		仲間想い(姉妹のくちづけ)		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
ポジション		克己心		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら狂気判定・対話判定の出目+1してよい。
メインクラス		諦めない気持ち(死の舞踏)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
メインクラス		経験値(時計仕掛け)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能。
サブクラス		経験値(歪極)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能。
サブクラス		緊急防御術(結晶化)		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		ふうかく		オート	なし	自身	「きょうろ」を除く時、及び悪意以上の手帳に対するあらゆるマニューバのダメージは、また、「きょうろ」にかかるとどうかの判定に+2の修正がかかる(この修正は+4の上乗せを認める)
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		かんぜんふっかつ		アクション	7	効果参照	完全解体状態対象一人の完全解体状態を解除し、パーツを全て修復する。ただし【リミッター】や【たからもの】やその他特殊な装備は修復されない。
頭		威圧(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		運動神経(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		頭突き(セイバートゥース)		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		状況把握能力(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		そうこうけん(ライトセイバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴				オート			