

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	秘密結社			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	9	9	16	9	9
ボーナス	6	5	3	3	5	3	3
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	7	6	4	4	5	4	4

HP	67
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エストック	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具			1					
	能力値		6	0	4	0	4	9	12
スキル									
その他									
	総計(右)		5	13					
	総計(左)				1	13	4	7	9
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		2	7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5		2	7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
使い魔	
バックアップ	

現在重量: 6
 最大重量: 23
 所持金: 510
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	★		パッシブ		自身			
効果:	両手剣を使った攻撃の命中に+1 d							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20M	単体	感知	使い魔携帯	
効果:	特殊攻撃を行う。感知判定で命中判定を行い、ダメージは「(SL+2) d + CL」の貫通ダメージ							
ファミリア	1		アイテム					
効果:	使い魔を「SL」個取得する。							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果:	自兵攻撃の威力に+筋力							
ファミリアマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果:	ファミリアアタックの判定に+1 d							
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	シリアスウォーリア	
効果:	CL×10 威力に追加する							
ファミリアコンビネーション	★	9	メジャー			自動	メインポーション	
効果:	ファミリアアタックと同時に使用し、ファミリアアタックと別のメジャーアクションのスキルカパワーを行う。順番、使用対象の変更は自由に決定する。							
リラクゼーション	1		マイナー				使い魔携帯:ファミリア	
効果:	自身のMPを「SL×20」回復する							
アスレチック	★							
効果:	登攀や跳躍などの筋力判定に+1 d							
リサーチ	★							
効果:	「感知」判定で行う情報収集の判定に+1 d							
フックダウン	★	3	クリンナップ				シーン1回	
効果:	「種別:ポーション」のアイテムを一個使用する。							
トレーニング:筋力	★							
効果:	筋力を選択。選択した能力基本値に+3する							
インテジョン	★							
効果:	最大MPを+CLする							

別世界の自キャラをアリアンロッド仕様になっている。別世界の本人みたいなイメージで作成。
 レベル1取得 バッシュ1 アームズマスタリー1 ファミリアアタック2
 あんまり強くないだろうけど、元キャラが剣士サマナーだったから仕方ない。元は刀使ってたけど、サムライは取れなかった
 MP消費は高い分、貫通のファミリアアタックとスマッシュバッシュの二回攻撃で火力は高め…のはず。スリッパや移動距離の関係で殴れなくてもファミリアアタックで殴れるのも利点。

戦いが大好きで、戦えれば特に文句はない。が、戦い以外に興味がないわけではなく、ファミリアのアリスと気の向くまま、楽しそうなことがあれば首を突っ込む
 戦いにならなそうでも仕事には真面目。戦い関係の依頼のほうが好きが食いつきがいいだけである。
 戦う気があるなら弱いもの相手でも喜んで相手するが、例え強者でも戦う気がないものに戦いを挑んだりはない分別はあり、意外と常識的な面もある。
 ファミリアの名前はアリス。

