キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	18	12	6	7	9	7
ボーナス	7	6	4	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	8	5	2	2	4	2

HP	67
MP	42
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	胴着					7			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			8	0	5	0	4	7	14
スキル	ウェポンルーラー		2			6	3		
その他						1	1		
総計(右)			9	12	4	25	8	7	13 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
EXHPポーション	
MPポーション*3	
毒消し	

現在重量： 10		
最大重量： 21	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中判定+2								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	-	1/MP	
効果：行動済みにならずカバー								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：菊一文字を取得								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	-		
効果：ダメージ4軽減								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：攻撃のダメージ+【筋力】								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシブ					
効果：命中+1D								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：「対象：単体※」に変更。DMG+[ＣＬ×10]								
オートガード	3		パッシブ					
効果：物防+SL×２　魔防+SL								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：登攀、跳躍の判定+1D								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
フェイス：ゴヴァノン	1		パッシブ					
効果：物防と魔防+1								

行動セット
セット１：《スマッシュ》+《バッシュ》
武器攻撃/9+3D/21+6D/白兵（物理）/単体/至近　コスト：９

セット２：《スマッシュ》+《バッシュ》+《ボルテクスアタック》
武器攻撃/9+3D/61+6D/白兵（物理）/単体/至近/シナリオ１回　コスト：９

セット３：《カバーリング》+《トゥルーアイ》
DR直前/行動済にならずカバー。DMG６点軽減/防御中１回/　コスト：６