キャラクター名
ファイ

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	44
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	18
種族	フィルボル			**境遇**	放浪者
出自（効果）	商人			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	35	50	56	7	8	41	12
ボーナス	11	16	18	2	2	13	4
クラス修正	0	2	4	0	0	1	1
他修正						2	
能力値	11	18	22	2	2	16	5

HP	599
MP	270
フェイト	71

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	イフリートの精剣	至近	-1	55				-1	
左手	グランフォルテ		0	0	0	25	35	-5	
頭部	曙光の兜				-2	20	10		0
胴部	魔獣のかわ鎧				-1	30	15		
補助	銀の腕輪				-2	15	15		
装身具	不滅の勲章					5	5		
能力値			18	0	22	0	16	24	16
スキル			3	34	2	2	18		
その他				10		12	9	4	48
総計(右)			20	99	19	109	123	22	64
総計(左)			21	44					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	16			16	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	蘇生薬×3
折り畳み梯子	火酒×2
制空結界印	強心丹×2
リムブースト・メタル	耐毒符×1
青汁×1	飛翔符×1
IDHPポーション×15	守護の呪符×2
	理力符×6
グレートMPポーション×7	
ID変換ポーション×2	ポーションホルダー
万能薬×3	グレートMPP×5
退魔軟膏×2	

現在重量： 69		
最大重量： 125	所持金： 2901860	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ホースバトラー	1	10	メジャー			器用		
効果： 命中判定に+1d ダメージ1d+cl×3の貫通								
クロススラッシュ	○	12	メジャー					
効果： バッシュを２回使用する								
	★							
効果：								
ソードダンス	○	5	マイナー					
効果： ダメージに+敏捷								
セルフヒーリング	○		マイナー				シナリオ1	
効果： HPをcl×10回復する								
アプリケイション	○		マイナー				シナリオ1	
効果： MPをcl×5点回復する								
パリー	1	4	マイナー					
効果： 回避判定に+1dメジャーで行う判定に-1d								
	★							
効果：								
カバーリング	○	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1	
効果： 対象にカバー								
カバームーブ	3	4	カバーリング				シーン1回	
効果： カバーを20Mにする								
アラウンドカバー	1	4					シナリオ1	
効果： 同ｴﾝｹﾞｰｼﾞの任意のキャラをカバーする								
守護者降臨	1	12	DR直前	視界	単体	自動成功	ラウンド1	
効果： 対象にカバーを行う。								
	★							
効果：								

見まねで覚えた踊りで食べ物や情報を入手しながら生きながらえた。少々もの知らず

専用装備:イフリートの精剣　種別:長剣(両手剣)
レベル1　重量8
命中:-　攻撃力:CL+9　射程:至近
装備部位:片(両)
効果1:「装備部位:両」でも装備可能。その際、「種別:両手剣」に変更。
効果2:フリーアクション。MPを2点消費する。自身の行う武器攻撃のダメージを「火属性」の魔法ダメージに変更し、ダメージに+10
効果3：パッシブ。装備者が受ける火属性のダメージを-10する。
「攻撃の対象が「属性：火」の時に有効。この武器の効果を用いた＜火＞属性のダメージを与える攻撃でも、同属性とみなさずにダメージを与えることが出来る
。

名称ー
種別：防具　レベル：１０
重量：6　回避修正：ー
物理防御：＋18　魔法防御：＋2
移動修正：ー　装備部位：胴部
価格：ー
効果１：対象リートのときに有効。あなたの行うバックアップダンスの射程を20ｍに変更する。
効果２：判定の直前。あなたの回避に＋1Dする。シナリオ3回。

紅炎の舞衣（スカーレットクロス）

キャラクター名
ファイ

プレイヤー名

所持品			
小道具入れ			
戦士の理			
ドレスブック			
騎馬鎧			
名誉の勲章			
太陽のリボン			
異次元のバックパック			
ベルトポーチ			
武器強化サービス			
ディテクターゴーグル			
耐貫のバックル			
ダークオン			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリックステップ	5	5	DR直後		自身	自動成功		
効果：ダメージ軽減を行う-15								
バニッシングステップ	3		DR直後		自身	自動成功	シナリオ2	
効果：武器攻撃のダメージを-cl×10軽減								
インバルネラブル	○		dr直後				シナリオ1	
効果：ダメージを0にする								
レジストコンプリート	3	8	dr直後		自信	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに-cl×10								
	★							
効果：								
ステップ：ファイア	3	5	セットアップ					
効果：ダメージ+9								
ステップ：アース	3	4	セットアップ					
効果：物理防御、魔防+9								
ステップエアリアル	2	3	セットアップ					
効果：移動力+3								
クイックステップ	○	5	セットアップ					
効果：ステップ系のスキルを2つ使用できる								
エナジーバースト	5		セットアップ					
効果：								
フォーメーションアタック	5	10	セットアップ	視界	場面選択	自動成功		
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞに+15								
ファストフォーメーション	○	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果：ﾌｫｰﾒｰｼｮﾝとｾｯﾄｱｯﾌﾟのｽｷﾙを使用する								
スウィフティ	○		セットアップ		自身	自動成功		
効果：戦闘移動、離脱を行う								
グランディア	5	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：武器攻撃に+5d								
アグランダイズ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：あらゆる命中に+1d あらゆるダメージに+3								
フォートレス	5	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：物防魔防+20 ラウンド終了時まで								
	★							
効果：								
パフォーマンス	○		パッシブ					
効果：ﾌﾟﾘﾌﾟﾚｲに所持金が敏捷×100								
ハードヒット	1		パッシブ					
効果：HPがMAXの時ダメージに+1d								
アームズマスタリー長剣	○		パッシブ					
効果：命中に+1d								
ハイパーシ-ルド	○		パッシブ					
効果：盾の物防分魔防上昇								
ライディング	○		パッシブ					
効果：あらゆる命中と回避に+1d								

キャラクター名
ファイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーメーションコア	○		パッシブ					
効果：	フォーメーション中ダメージに+10							
ウォーシップ	1		パッシブ					
効果：	命中+2 ダメージに+2							
ウォーシップ2	○		パッシブ					
効果：	命中+1ダメージ+1d							
金剛不壊	○		パッシブ					
効果：	対抗属性や、物理、魔防を減少、0とみなすダメージを受けた場合、物防魔防をそのままで適用する							
マインドアデプト	○		パッシブ					
効果：	精神+2							
ブーストダッシュ	1		パッシブ					
効果：	移動力に+3							
バトルステップ	1		パッシブ					
効果：	ステップ中にダメージ+1回避+1命中+1							
シールドスラム	1		パッシブ					
効果：	盾の重量ダメージに+							
不落の城塞	3		パッシブ					
効果：	最大HPに+90							
	★							
効果：								
ボルテクスアタック	○		効果参照				シナリオ1	
効果：	武器攻撃と同時ダメージにCL×10							
ラッシュ	○	6	効果参照					
効果：	ダメージに+移動力							
インデュア	○	5	効果参照				防御中1	
効果：	バステを受けた時、すべて回復する							
ソウルバスター	○		効果参照				ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ダメージを受けた時そのダメージと同じHPロスを与える							
	★							
効果：								
火の誓い(イモータルブラッド)	○		戦闘不能			自動成功		
効果：	フェイトを1点消費して戦闘不能を回復し、1d点HPを回復する							
ﾊﾟｰﾌｪｸﾄﾎﾞﾃﾞｨ	1		戦闘不能				シナリオ1	
効果：	戦闘不能をHP20で回復							
	★							
効果：								
リジェネレーション	○	10	ムーブ					
効果：	HPをcl×5回復する							
ファストセット	○	6	ムーブ					
効果：	マイナーアクションを使用する							
獣の気	○		ムーブ				シーン1	
効果：	武器攻撃でリアクション判定は６の出目に限らずクリティカルしない							
誇りの体現者	○		ムーブ					
効果：	フェイト3点　命中+1dダメージに+cl×5							

キャラクター名
ファイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
エンカレッジ	○	6	イニシアチブ	20m	単体		シーン1	
効果：	未行動のキャラを対象に発動即座にメインプロセスを行う							
不屈の闘志	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				ｼﾅﾘｵ1	
効果：	HPをsl×100回復する							
	★							
効果：								
バックアップダンス	1	4	判定直前	至近	単体	自動成功		
効果：	対象が呪歌判定を行うときに使用その判定に+2d							
エフェクトスキップ	1	10						
効果：	スキルなどの効果でダイスが減少している時その現象を無効にする							
八重垣	1						シナリオ1	
効果：	命中判定直前対象の攻撃を単体に変更							
	★							
効果：								
インサポート	3	20	判定直後	至近	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	対象の判定直後に行う。その判定を振りなおす							
	★							
効果：								
ファイナルガード	○		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				ｼﾅﾘｵ1	
効果：	インバルネラブルの使用回数を1増やす							
バイオレントヒット	○		クリンナップ				シナリオ1	
効果：	ボルテクスアタック使用回数+1							
イクイップリミット	1							
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5							
パラディオン1	1							
効果：	DR直後フェイトを1点消費ダメージ-5							
パラディオン2	1							
効果：	カバーリングと同時に使用複数回の攻撃やカバーできない攻撃にもカバーできる							
パラディオン3	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	HPに＋cl							
フックダウン	1	3					シーン1	
効果：	ポーションを使用する							
アサルトダッシュ	1	8					シナリオ1	
効果：	直線3スクエアに白兵							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定に成功すると対象の戦闘不能を回復する							
フェイスアーケンラーヴ	1							
効果：	命中+1							
ベアアップ	1							
効果：	精神のリアクションに+1d							

キャラクター名
ファイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サクセション	1							
効果：	物理防御に+1							
ホースマンシップ	1							
効果：	回避判定に+1							
ｲﾐｭｰﾝﾒｲﾄ	1							
効果：	移動修正を0にする							
マシンアーマー	1							
効果：	物防+2魔防+1							
マシンリム	1							
効果：	a、敏捷の基本値に+1							
スティグマ	1						シナリオ1	
効果：	フェイトを１点消費判定後に+1d							
フェザー	1	6					シーン1	
効果：	落下ダメージを無効にする							
トレーニング器用	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング精神	1							
効果：	トレーニング精神							
トレーニング筋力	1							
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング幸運	1							
効果：	幸運基本値+3							
トランプ	1						ｼﾅﾘｵ1	
効果：	情報収集判定に+2d							
ウォータースイム	1							
効果：	遊泳状態のﾍﾟﾅﾙﾃｨを受けないための筋力判定に+1d							
アスレチック	1							
効果：	登攀や跳躍の筋力判定に+1d							
オピニオン	1							
効果：	交渉や説得の精神判定に+1d							
ブラフ	1							
効果：	嘘をついてだます時の精神判定+1d							
インサイト	1							
効果：	はったりや嘘を見抜く精神判定に+1d							
ストライダー	1							
効果：	封鎖されｴﾝｹﾞｰｼﾞから離脱に+1d							
クローズオフ	1							
効果：	ｴﾝｹﾞｰｼﾞ離脱のリアクションに+1d							
精霊エンパシー	1							
効果：	精霊と会話できる							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果：	右手と左手を							

キャラクター名
ファイ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャンセルマジック	1	4	セットアップ					
効果：	難易度10の魔術判定成功で分類魔術の効果を一つ打ち消す							
フライトマニューバー	1							
効果：	回避判定に+1							
シニスター	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								