

キャラクター名
イルカ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		可愛い衣装		オート	なし	自身	損傷した時、行動値2。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。妨害無効。命中した際移動1。
胴		可愛いリボン		ラピッド	3	0~2	移動1。
頭		双子		オート			行動値2。
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	行動値2。装備箇所損傷時、基本パーツ1つ損傷。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
頭		舌ペロ		ラピッド	0	0~1	移動妨害1。
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1。
脚		華奢な足		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃判定-1。
腕		ハーネス		オート			BPで対象の手駒が移動した際自動的に自身もその相手も移動する。
腕		アーム		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃射程+1。
頭		わがまま		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身には不可。