

キャラクター名  
ヤチ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2。防御はすべて無効。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
頭		双子		オート		自身	行動値 2
胴		守る		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動 1~2。
頭		リフレックス		オート			行動値 1
胴		黄色いフード		オート			防御 2
胴		尾		オート	なし	自身	行動値 1
腕		手癖		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動 1。
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1。
頭		大食い		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復する。
腕		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+1。BP毎ターン終了時任意のパーツ1つ損傷。