┌─キャラクター名────────────────────────────────────													1	スキ	ル名	SL	コスト	タイミン	/グ 射程	対象	判定	制限	メモ		
若草 七花	を (わた	いくさ	なな	ゆ)												ワーデ	ィング	*	_	オート	- 視界	シーン	/ 自動	-	
															効果: 非オーヴァードのエキストラ化										
シンドロ-	-/\	オルクス				ワークス		情報屋		カヴァー		- 高校生			リザレ	ノクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
ソラリス				#A		1 6		W -DII	H		効果:							DHPで復活							
オプショナル							田中	f 16		性別		男		《コン	セントレー	イト:オルクス	ス》 2	2	メシ゛ャー			シント゛ロ -	_		
覚醒		忘却						飢餓		初期侵食率		≅ 31 %		効果:						た判定のク			する		
出自			——— 双子		経験		==	焙布生	_	*42	逅	i 恩人			大地		1	1	メシ゛ャー			RC	-		
ЩН			メ丁		不至為	Ψ	ρU	記憶喪失		12	扭		芯八		効果:			攻撃を行う				_	3。あなたと 	同じエンゲー	-ジにいるキャラクターを対象にできない。
	基本	随	ワーク	スポ	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ス	龙長	他修	匪	能力値	i l	HP	7	26]	縮		1	2	オート			-		
肉体)	0		1					1		動値		6	効果:			フェクト。あな	1						行える。このエフェクトは1シナリオにLV回数まで使用できる
感覚	1	l	0		0					1	(非	長備時))	6		要の		1	3	メシ゛ャー			シント゛ロー	-	
精神	2	2	0		2					4	戦闘	闘移動	b 1	11	効果 常									。このエフェ	クトは1シナリオにLV回数まで使用できる。
社会	5	5	1		0					6	全力	力移動	b 2	22		流血0	- 11	3	2	X9" p-			RC	- m= o	->
											効果: 				。命甲し <i>に</i> 					_	ランクはLVとする。 ⊤				
肉体		<i>14</i> 7 T	多正 技能		感覚 SL		. —	精神 技能 SL		W T	4-44	社会 技能 SL 修正			**· ·	地猛		1		メジャー					<u> </u> 。GMは必要に応じて
技能 白兵	SL	修正		(能 撃	SL	修正		対能 R C	SL	修正	技能 交涉		SL	修止	効果:	竹馬		単囲に払	人し、そ0 	メジャー			(交渉)		。GMは必要に応して
	1		_		1		_	R C 意志	2		調道	_			大h⊞·∜				1 - 力し 計争け:						_ しない。GMは必要と感じたら交渉のロールを振らせてよい
運転:	- '		_	覚	+ '		知識				情報:噂詞		5		XJ未 · ³	J見作用に対象の	脳神をかく乱し、てい	/后棋で何る工。	/エント。対象は	りはにを信視できる	及と恋いこんでしょ), IEIEU, CU)		にしか効素を光焊	しない。 切削は必安と窓したり文沙のロールを振りせてよい
運転:			芸術:				知識知識				情報:	d(C+J	٦		効果:										
運転:			芸術:		+		知識知識				情報:												Т		
運転:			芸術:				知識知識				情報:				効果:										
運転:					+		知識知識			+	情報:	-			XJX ·								Т		
建料:			芸術:				川部				1月 ¥X ·				】										
武器	・コンボ	コンボ		命中	直 G値		撃力	射程			メモ	メモ			XJ.								T		I
				0											効果:										
															M.A.										
															効果:										
																							T		
R	 方具		価格	装甲		避	行動				メモ				効果:										
例共			ттш	3X T	·	1,62 1	1 1 美/1				<u> </u>														
															ヤンデレ	ノ男子_mer	o : https://pi	crew.me/	image_mal	er/168508					
								 合計装「	⊞ ·	0	合計回	可避 .		0											えないし、母親の目があるうちは無理だ
			持品				╛	ппж	11.		I	JÆ			; र	_									それを拾おうとして路地に入った。そし
217.10% 60%/									に現利し										領域を展開し、体内から湧き上がる毒素 た。彼は情報屋としても活動しており、						
	:情報							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						その情報		でをにオーヴァ							M 77 0 C (10	A DIGITAL COLUMN	
	: 手配							双子の兄 P 連帯感 N 不安						<性格>											
	UGN車								恩人(情報屋) P 尊敬 N 劣等感						表面上は明るい。裏は不信が強い。確実性を得るために情報を求めている。										
思い出の品								PC2 P 好奇心 N 不信感						<好き>											
								P N						│ 自分と似た顔の誰か、雲内、情報、お喋りなやつ、焼き鳥(皮)、カボチャの天ぷら、ひじき │ │											
						P N						<嫌い>	コの堅いやこ	7											
								P N						PEXIE .	コの玉いだっ	ノ、 土出									
							\bot	P N																	
							╛╚			4.2	Tith IC To '			1											
							最	最大財産P: 12 残り財産P: 6					1												