

キャラクター名
タナロット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
ふとん	43
会話	72
写真(演奏)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド			対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		円舞曲		オート	0	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1)
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ+1
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
				オート			
頭		のうみぞ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		リミッター		オート			損傷した場合、最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート		0	腕ダメージ防御1/白兵ダメ+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		アクセサリ		オート		自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		スパイク		ダメージ	1		(ダメ発生時使用可)白兵/肉弾+2