キャラクター名
コニン・ヤク

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	秘密
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	11	8	10	7	16	7
ボーナス	5	3	2	3	2	5	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	6	4	3	4	2	7	2

HP	53
MP	57
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインメイス	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	7	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	8	2	20	7	4	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HIHPP	
HiMPP	

現在重量： 11		
最大重量： 15	所持金： 460	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
ハンマーストライク	2	3	メジャー					
効果： 打撃での攻撃　ダメージ+sID								
ヒール	★	4	メジャー					
効果： HPを３ｄ＋CL＊３する								
アームズマスタリー打撃	★		パッシヴ					
効果： 打撃の命中判定+1d								
	1							
効果：								
ストロングスタイル	4	4	セットアップ				格闘使用	
効果： 白兵攻撃+sldする								
バイタルフォース	4	4	マイナー				格闘使用	
効果： 武器攻撃+sldする								
メイスファイティング	★		パッシブ					
効果： パッシブ以外の格闘使用のスキルでも打撃で使える　コスト+1								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ				シーン1回	
効果： イニシアチブにヒール使用								
ヒストリー	1		パッシブ					
効果： 歴史関係の情報収集で+1d								
インミューンウエイト	1		パッシブ					
効果： 防具の移動修正をーを０にする								
フックダウン	1		クリンナップ				シーン1回	
効果： ポーションを使用								
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果： オブジェクトに対するダメ+2d								
トレーニング器用	1		パッシブ					
効果： 器用基本値+3								
効果：								