キャラクター名

アンズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	2	4
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
命	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの腹は、外見どおりではない人物のものなのか？
シスター	彼女はかつて親しくしていた人物だった。彼女の手はいつだって暖かかった。
花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水を、虫を取り、綺麗な花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど。記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう。
たからもの	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
（たからもの）	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リナ	憧憬	2	①②③④⑤	
かぐら	対抗	2	①②③④⑤	
レブ	依存	2	①②③④⑤	
embryo	悔恨	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート			1
腕		シスターの熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
		本		オート			たからもの
		写真		オート			たからもの（シスターと姉妹との思い出）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			