

キャラクター名	プレイヤー名
櫻井紅葉	

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	中学生
オプション		年齢		性別	女
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	欲望：また家族で暮らしたい

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0		0		1	1	行動値	6
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	4		0			4	戦闘移動	11
社会	3		0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
思い出の一品					
要人への貸し					
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
無徳なる石-ハートレスクリスタル	P	N			
両親	P 執着	N 悔悟			
とりっぷくんとゆづ兄	P 好意	N 不安			
櫻井青葉	P 執着	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:	5		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	セット	視界	シーン選択			
効果：	ラウンド間ダイス+Lv個・自分以外							
導きの華	5	4	メジャー	視界	単			
効果：	次に行うメジャー達成値+Lv*5・購入不可							
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単			
効果：	次に行うダイス+Lv個・C値-1(下限6)							
戦場の魔術師	3	3	メジャー	視界	3体		リミット	
効果：	3体に対象変更・シナリオLv+1回							
妖精の手	3	4	オート	視界	単			
効果：	ダイスを1つ10にする・シナリオLv回							
力の法則	3	4	オート	視界	単		100↑	
効果：	攻撃ダイス+Lv+1D・1R1回							
勝利の女神	3	4	オート	視界	単		100↑	
効果：	達成値+Lv*3・1R1回							
インスピレーション	1	2	オート	至近	自身			
効果：	GMに質問ができる・シナリオLv回							
仕組まれた幸運	★							
効果：								
透明存在	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

さくらい・くれは  
「いい？みんな絶対に無理しないで帰ってくること！」

櫻井青葉の双子の妹。しかし姉に栄養をほとんど持っていかれたのが超未熟児のアルビノで生まれ今もあまり大きくなれなかった。なんと2年で3cm伸びた！大きくなれるといいね  
真っ赤な瞳にちなんで紅葉と名付けられる。  
甘えん坊で怖がり。いつも姉の背中に隠れていて怯えていたが、セルでの生活によりふてぶてしく強かに成長した。

趣味は園芸で園芸部に入りたい。でもすぐに枯らしてしまう・・・どうして・・・  
元々頭が良く、名門私立中学校への受験を薦められていたが「青葉ととりくんとゆづのお兄ちゃんと中学生になりたい」と強く希望したため同じ中学校へ。

戦闘では真っ赤な紅葉を散らして支援をする。かつて家族で行った紅葉狩りの光景が思い出深いためかもしれない。  
力はないけれど戦闘指揮に関しては天才的。本当は誰も殺させたくないし死んでほしくない……でもみんなで生き残るには戦ってもらわなければならないのだ。  
仕組まれた幸運と透明存在で無意識に存在感を消すので敵に狙われにくい。人を枯らす人として『紅い指-red thumb-』と呼ばれるようになる。(植物を育てるのが上手い人の事を緑の指(green thumb)というところから)実際は彼女の指揮により死傷者が格段に減っているにも関わらず。  
最後まで確実に生き残るキャラ。でもすぐ病気に罹るし紫外線とかに弱いので寿命は短いかもしれない。