<u> </u>												٦ l -	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
     狛遣舞獅子乃変化(こまづかいまいじしのへんげ)											ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-						
												効果	果:			非オー	ヴァードの	ンエキスト	-ラ化					
シンドロ-	_ /.			/ラリス		ワークス		/ネゲイドl	ごーイン	/グC <b>カ</b> ウ	ブァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
		Ċ	フロボロス							_				効果	果:				スト分のト	HPで復活				
オプショフ	⊦ル					年	币			15	ŧ別 💮			] <u> </u>	<u> ニューマンズネイバー</u>	1	-	常時	至近	自身	自動	RB		
覚醒		感染			衝動			飢餓		初期侵	食率	<b>率</b> 42 %		効果				衝動判定のダー						
யுக்		使命			経験		去++++				E 1	いいひと		1 H	原初の白:限界突破			セットアップ		自身		1 08		
出自		19	5 PP		#全級	į	羊に	せなひと時		邂		,1010	1010 C										にする。シナリオLV回。 -	
	基本値		ワークス		ーナス	ζ Д	<b>艾長</b>	他修正		能力値	HP		26	$\vdash$	オリジン:レジェンド   -	5	3		至近	自身		RB		
肉体	1	1	0		0					1	行動値	i 📗	6	効果			T = 0	シーン間、				400 4	T	
感覚	1	ı	0		0					1	(非装備)	<del>}</del> )	6	$\perp$	初の黒:ライトスピード		1				自動		t. 4 - 2: 111 - 4 - 17	
精神	3	3	1		0					4	戦闘移	肋	11	効果					-を行つこ	とかぐさ	る。 <i>ににし</i> ⊤	・判定のC1 T	直+1。シナリオ1回。 ⊤	
社会	3	3	0		0					3	全力移	肋	22		無形の影 <sub>果:</sub>	1		メジャー 55ゆる判定を	- / - / - / -	ー ニュア		 		
	肉体	•			感覚			精神			3-	 社会		_  XJJ#	*· 狂戦士	1		メジャー		単体	ララフト II <b>自動</b>	80↑		
技能		·			_	修正				修正		N五 SL 修正		】   効果		<u> </u>			<u>ががか</u> に行うメミ			80		
白兵	- 02	س≼ا	射		- OL	ISIL		R C	4	ISIL	<del></del>	1	IISIT.	1 1	さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	20	80 ↑		
回避			知		1		_	・ <u>・</u> 意志	1		調達	1		効果				<u>  ハンド  </u> 行動にする。こ					↓ ラウンド1回。	
<del></del> 運転:			芸術:	70			知識:			-	青報:UGN	<u> </u>		1	タブレット	1		オート	至近	自身		_		
 運転:		芸術:					知識:	口識:		1	青報:			効果			ソラ!	ノスのエフェク				」 /LV回。		
運転:		芸術:					知識:	知識:		1	青報:			月月	京初の虚:氷熱の軍団	5	10+2	イニシアチブプロセス	視界	シーン(選択	自動	1201		
運転:		芸術:					知識:	知識:		1	青報:			効果				☑基本値+3。対						
運転:			芸術:				知識:	:		1	青報:				影絵芝居	*								
ᆉᄜ	コンボ	r	能力 命中値		i C	G値 攻撃力		1 射段			メモ			_ 効果	果:								_	
		`	0		: G	GIE 公手/		7 3313			^-			┧Ĺ										
														効果	果:							T		
														┧┕										
														効果	<b>果</b> :									
												-												
K	<b>詩</b>		価格 装甲 回			避行	<b>一</b> 動			>	₹ <del>E</del>			効果	<b>果:</b> ————————————————————————————————————									
															魔使天轟妖祓ノ神(まつかいてんどうようはらいのかみ)に仕える使い魔。 獅子舞を元にした存在であり、対象をかむことでその疲れや淀みを払うことができる。									
										Not 1	「舛を儿にした什住でめり、刈家をノ	یس د	C C C 071反1	117年ので払うこ	とかできる。									
		所	持品				] <u></u>	口訂表件	٠.	0	合計回避	•	U	_										
メモリー: 祭事、祝事の最中 ロイス																								
情報収集チーム											f(pos) 感情(neg) タイ 消費			2										
訓	達師							起源種 P N																
							┧╟	参拝者 P 誠意 N 不安																
						<u> </u>	境内 P 庇護 N 嫌気					41												
							魔使天轟妖祓ノ神(PC②)P 傾倒 N 脅威						4											
							$+$ $\vdash$ _	稲荷 P 尊敬 N 憐憫   穴徒 雪之条 P 連帯感 N 猜疑心					$\parallel \parallel$											
							$+$ $+$ $\frac{1}{2}$																	
								獲	<u> </u>	12 列	P 好奇心 N 敵愾心													

8

最大財産P:

残り財産P:

3