

キャラクター名 プレイヤー名

不動 流星

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	放浪者
出自(効果)	現代人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	15	9	12	9
ボーナス	3	4	3	5	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	5	3	7	3	6	4

HP	50
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ(デュエルディスク)	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	来訪者の帽子					2	1		
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	稲妻の聖印								
能力値			5	0	3	0	6	6	8
スキル						2	2		
その他	自動二輪								5
総計(右)			4	2					
総計(左)					3	11	10	6	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7		2	9	+ 2 d
アイテム鑑定	7		2	9	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
毒消し	
ハイMPポーション	
使い魔(知力)	
自動二輪	
HPポーション(二輪積み込み)	
アンチポーション(二輪積み込み)	

現在重量: 14

最大重量: 21

所持金: 3810

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象のHPを[3D+CL×3]点回復する							
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果:	使い魔を[SL]個獲得する							
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果:	対象のHPを[2D+CL×3]点回復する							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動		
効果:	ヒールをイニシアチブで行う							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象が受けているバッドステータス回復							
ドローカード	1	2	サモン		自身	自動		
効果:	《サモン》の効果に+1D							
リラクゼーション	1		マイナー		自身	自動		
効果:	MPを[SL×20]点回復する							
ホーリーウェポン	3	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	攻撃武器のダメージに+[SL×3]する							
アフェクション	1		ダメージ直後	20m	単体	自動	1回	
効果:	シナリオ1回、ダメージを0にする							
ファーストエイド	1							
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。							
カルチャー:現代知識	1							
効果:								
トレーニング:知力	1							
効果:	知力+3							
フェイス:グローヴィス	1							
効果:	器用ダイス+1							

現在重量: 14

最大重量: 21

所持金: 3810

預金・借金:

