

キャラクター名  
アルフレッド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	B: 2-6 本から大きな影響を受けたことがある。		
経験点	7350		B: 6-6 始まりの剣を求めている/いた。		
			D: 1-4 大きな勘違いをしている/いた。		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	13		33+2	5
体	11	敏捷度	10	11		31+2	5
		筋力	10	16		37	6
心	11	生命力	10	13		34	5
		知力	8	3		22	3
		精神力	6	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	命中強化	IB32 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
ヴィラルと知り合い	0
ヒューレ神と顔見知り	0
将来の花嫁?ララ	0

名誉点 所持 516 /合計 516

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	16	16	17
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ハードレザー	筋力	回避力	防護点	
盾		13	-	4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	16	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル~翡翠~ 命中+1、追加ダメージ+2	1H	12	1	2d+ 18	9	22	20										
サーベル~翡翠~ 命中+1、追加ダメージ+2	1H	12	1	2d+ 18	9	22	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□

韋駄天ブーツ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	32161 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	33 m	99 m	2d+ 16	5	67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 16	2d+ 14	22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 破壊するとダメージ-2
背中	ハーフマント
右手	疾風の腕輪 能力値1つを+2。破壊すると+14
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	軽業のブーツ 転倒しなくなる。
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 能力値1つを+2。破壊すると+14

その他メモ	自動失敗 チェック
コンセプト: 二刀流でダイス回して、クリティカルだし、相手を殺す。	○□□□⑤
愛称は「アルフ」で一人称は俺。	○□□□⑩
自分のことを始まりの剣の真の担い手だと勘違いし、「大陸最強の男」を自称する単純バカで、よく考えずにその場のノリと雰囲気で行動する。	○□□□⑮
	○□□□㉔
<経歴>	○□□□㉔
15歳の誕生日に、ふと「創世の伝説」についてまとめている本が目に入り、何となく手にして読み始める。その瞬間、周囲が真っ白な不思議な空間に立ち、目の前には複数の神々しい剣が台座に突き立っていた。その後、その剣達からの声のようなものが聞こえ、歩み寄り、手に取ろうとした直後自分の部屋で立ち尽くしていた。しばらく呆然としていたが、あれは始まりの剣達が担い手である自分と呼んでい	○□□□㉔
	○□□□㉔