

キャラクター名  
“人喰い”ハイド

プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[水氷、銀+2]
生まれ 戦士 性別 男性 年齢 忘れた
冒険者Lv 7 経歴 血縁者と死別したことがある
経験点 0 自殺を試みたことがある
奇妙な予言をされたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 8 2 17+1 3
敏捷度 6 1 14+2 2
筋力 6 3 24 4
生命力 4 5 24 4
知力 10 3
精神力 4 4 16 2

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 4
プリースト/メティシエ 7
スカウト 3

戦闘特技
魔法誘導 223 p
魔法拡大/数 226 p
武器習熟/スピア 221 p
マルチアクション 2125 p

言語 会話 読文
エルフ語 O O
交易共通語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点 所持 300 /合計 300

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 4 7 6 8
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 イスカイアの魔動鎧 20 7
盾 タワーシールド 17 2
回避技能 ファイター 合計値 6 10

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲームズ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
アールシェピース 1H両 15 -1 2d+ 6 10 9 25
アールシェピース 2H 15 2d+ 7 10 9 30
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット O O O O O O
スカウトツール O O O O O O
魔晶石x3 O O O O O O
O O O O O O
O O O O O O
O O O O O O

所持金 3120 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 18 m 54 m 2d+ 6 10 47

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 7 10

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 5 2d+ 11 2d+ 9 39

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中 聖印付きマント
右手 巧の指輪
腰 ブラックベルト
足
その他

装備品 説明
左手 疾風の腕輪

その他メモ
エルフの両親から生まれたナイトメア。
妹もナイトメアとして産まれたため、出産の傷がもとで母親は死亡。
呪われた家系として幼少期を迫害されて過ごす。
10歳のころに、それまで一緒に暮らしていた父親に騙され兄妹で奴隷として売り飛ばされる。
販売のため馬車で運搬されていたところを、人族の盗賊に襲われ妹が死亡。戦利品として畜産領に売り飛ばされる。
以後、戦闘奴隷として弄ばれるも生き延びて名譽蛮族の地位を手に入れた。
嘘や裏切りなどを極度に嫌っており、その性分ゆえにダークトロールの知り合いがいる。
目の前で多くの死を眺めてきたため、死への恐怖事態が壊死。
だが妹の遺言が「生きて」だったため、生に強く執着する。自分が生き残るためならば手段は問わない。
不死神メティシエの声を聞いたのは、妹がこと切れた直後のことである。
自動失敗 チェック
O O O O O 5
O O O O O 10
O O O O O 15
O O O O O 20
O O O O O 25
O O O O O 30
O O O O O 35