キャラクター名

I SEE DEAD

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		露骨な肋骨（名刀）		アクション	2	0	白兵2＋切断
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭		番な頭蓋（第二形態）		ジャッジ	0	自身	このマニューバの損傷時、この手駒を舞台から取り除く。
胴		（死神）		オート	0	自身	白兵攻撃、肉弾攻撃の攻撃判定に＋１の補正を得る
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
胴		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効
頭		リミッター		オート		自身	損傷したら最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
胴		リフレックス		オート			最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			