

キャラクター名
相良 箒 (さがら そう)

プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	バロール	年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33%
出自	疎まれた子	経験	トラウマ	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鉄槌、門、CR	RC	11r+4		攻撃:[LVx2+2]		コスト5
影、瞳、門、CR	RC	11r+4		0		コスト12
100↑	RC	12r+4		攻撃:[LVx2+2]		コスト5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
二頭のイルカのキーホルダー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
坂上愛花	P 好意	N 悔悟		
和泉小夜	P	N		
坂上星也	P 尊敬	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:								
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃+【LV×2+2】							
黒星の門	3	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果:	同エンゲージ化。判定ダイス+【LV+1】							
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+【LV×10】							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	相手の判定を失敗にする。難易度自動成功の判定には使用出来ない。1シナリオ1回まで							
死神の瞳	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	対象の次のダメージを【Lv+2】D							
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80	
効果:	対象は攻撃へのリアクションが行えない							
ディメンジョンゲート	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

見た目は好青年のプリン頭。調子のいいことばかり言って周り騒ぐようなクラスに一人はいるお調子者。友好関係は浅く広く。学年を問わず顔が広いが相手の深いところまで踏み込もうとしないし、踏み込ませない。座右の銘は「今が楽しければよい」だったが事故後は「楽しんで楽しく」を自称している。

最愛の人を殺してからはふらっと遠出するようになった。電車、自転車などで行ったところを二度目はディメンジョンゲートを使い、そこからまた距離を広げていく。

スマホのイルカは2頭に増えた。

現在デートの待ち合わせ中。