

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	1		15 + 1	2
敏捷度	12	1		20 + 2	3
筋力	3			12	2
生命力	8	1		18	3
知力	9	1		16 + 2	3
精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
バード	1		
アルケミスト	1		
ライダー	4		
ウォーリーダー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技		値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
抵抗強化	OP133p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	-550	G	預金・借金		G
-----	------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	22	66	2d+ 0	4	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 6	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
魔法指示	
特殊能力解放	
魔法指示増加	
ヒールスプレー	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
怒涛の攻陣Ⅱ 旋風	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒