キャラクター名
ヴィンセント・シュナイダー

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	41
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	神官			**目標**	守護

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	27	9	8	9	27	9
ボーナス	7	9	3	2	3	9	3
クラス修正	1	2	0	1	0	3	1
他修正		2					
能力値	8	13	3	3	3	12	4

HP	127
MP	130
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			13	0	3	0	12	6	13
スキル	サクセション、ロングバレル、サイティングデバイス、コンバットマスタリー		5	3				-3	
その他	おしゃれの盾に豪傑の証を装備		1			5			
総計(右)			20	16	2	18	13	2	11 m
総計(左)			20	3					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
◇◇消耗品系◇◇	
ハイMPポーション×10	豪傑の証（おしゃれの盾装備）
ハイHPポーション×5	ペレデンネメモ
毒消し×1	
耐毒符	
万能薬×3	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	

現在重量： 16		
最大重量： 23	所持金： 9532	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[5d+18]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象の受けるダメージを0に変更。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 即座に《ヒール》を使用する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象のHPを5D+39点回復。								
スロー	4	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 行動値減少を行う。対象の行動値をラウンド終了時まで－2D。								
スペルバレット	1	3	判定直前	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定を命中判定で代用する。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを取得								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+1D								
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中	シナリオ1回	
効果： 命中判定の達成値を目標値に、命中判定を行う。勝利すれば、攻撃を撃ち落とす。								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーのデータを修正。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 即座にメインプロセスを行い、行動済みになる。								
ギフト	1	-	ダイスロール直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロール+2個。シナリオ1回。								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	シーン3回	
効果： 白兵攻撃のリアクションで使用。命中判定でリアクションし、勝利したら対象に65点のHPロス。攻撃は自動命中。								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲（選択）	命中判定	シーン1回	
効果： 武器攻撃を行う。対象が14Lv以下のモブであれば、命中で戦闘不能。シーン1回。								

かつて、バグベアの女王エフネの転生体である少女と恋に落ちたアコライトがいた。

二人は強く結ばれていたが、エフネの魂を持った少女を神殿は許さず、彼女は神殿によって殺された。

ヴィンセントは神の祝福を受けた銃で、復讐者たらんと欲した。だが、それを止めたのは他でもない少女だった。

「私が一番好きなあなたに、私のために壊れてほしくはない。それに、あなたも私もこの世界のことが好きだった。だから、どうかそっちに行かないで」

石を投げられ、罵声を浴びせられても涙一つ流さなかった彼女が、復讐のために初めて銃で人を撃った自分を見て…泣いた。

ヴィンセントは誓った。もう「彼女」はいない。だが、せめて…こんな想いをする人がもういなくなるように。

彼は冒険者として生きていくと決めた。ペレデンネの封印図書館を訪れたのは、「エフネの魂の行方を知るため」だ。
そのために、今はもっぱら彼女の依頼で動いている。

キャラクター名
ヴィンセント・シュナイダー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ショットバック	1	4	《ストライクバック》	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	《ストライクバック》の射程を視界に変更し、射撃攻撃に対しても使用可能に。							
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	キャリバーのデータを変更							
	2			-				
効果：								
コンバットマスタリー	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	命中判定+2							
プリペアード	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	《パリペイティア》の使用回数+1							
ハイプロテクション	4		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	プロテクションの効果+17							
パトロナイズ	1	10	判定直後	20m	単体	魔術判定	シーン1回	
効果：	魔術判定で攻撃を撃ち落とす。							
パリペイティア	1		判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	判定を振り直させる。フェイト1点消費。							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージ+65。							
ヒールオール	1		《ヒール》	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	《ヒール》の射程を視界、対象を場面（選択）に変更する。							
トレーニング：器用	1							
効果：	【器用基本値】+3							
フェイス：ダナン	1							
効果：	《プロテクション》の効果+1							
サクセション	1							
効果：	武器の攻撃力を上昇							
トレーニング：精神	1							
効果：	【精神基本値】+3							
トランプ	1							
効果：	情報収集判定+2D。シナリオ1回。							
トレーニング：筋力	1							
効果：	【筋力基本値】+3							
ファーストエイド	1							
効果：	戦闘不能を回復させる。ＨＰ1で復活。							
ベアアップ	1							
効果：	スキルへのリアクションの【精神】判定+1D							
オピニオン	1							
効果：	交渉の為の【精神】判定＋１Ｄ							
サンクチュアリ	1	12	マイナー		自身			
効果：	メジャーのアコライト、プリーストのスキルを十字、射程：０に。シーン1回。							
バイタリティ	1							
効果：	HP+13							
効果：								