キャラクター名
メアリ・ゲーティアナ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13歳(外見は20程度)
種族	エルダナーン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	魔術師			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	8	30	21	25	9
ボーナス	4	2	2	10	7	8	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	4	2	2	13	10	9	4

HP	89
MP	155
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	2	0	9	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	0	15	4	10	6 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13	2	2	17	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*0	
ハイMPポーション*10	
HPポーション:1	
ハイHPポーション*4	
万能薬	
蘇生薬	
ボグシーチ料理	

現在重量：	16		
最大重量：	19	所持金： 4025	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	P	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	P	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+１d								
マジックマスタリー	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+２								
コンコーダンス	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別を「射程：視界」「範囲選択」に変更								
マスターマジック	4	-	P	-	自身	-	-	
効果： 魔術ダメージ+［SL*5］								
プレディクション	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 【アドバイス】の効果を２dに変更								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	Set	-	自身	自動	-	
効果： エネミー識別を行う								
	1							
効果：								
マジックブラスト	2	3	Mv	-	自身	自動	-	
効果： メジャーで行う魔術判定を「範囲選択」に変更								
	1							
効果：								
ブーストマジック	1	5	min	-	自身	自動	-	
効果： 魔術ダメージ+【感知】								
	1							
効果：								
デイメア	1	7	M	20m	単体	魔術	-	
効果： 2d+5　貫通								

魔術師によって作られたホムンクルス。ある実験によって作られたが失敗作であり、不用品として幽閉されていた。
どういう経緯かその魔術師を討った冒険者マルグリッドによって破棄直前に救い出され、以降彼女の娘として育てられる。仕事を手伝うことはなかったが彼女の身の回りの世話などをしていた。彼女との付き合いは同じく拾われた家族であるマフムードより長い。
隠れ里が焼失し、マフムードとともに生き残った際、復讐に走ろうとする彼を止めようとするも、聞き入れてもらえずに決別。そのことをきっかけに独力で修行を積み魔術師として力を付けた。現在は隠れ里が焼失した事件の真相を追いながら、彼を止めるために旅をしている。
生まれた時から虐げられていたことや過去のトラウマから自身を軽視する傾向があるが、その反面自分を軽んじる人間を放っておけない一面も。マルグリッドからもらったカクタスという名字はあるが、過去のトラウマから名乗りたがらない。現在は偽名でゲーティアナと名乗っている

長い戦いの末、マフムードと和解。蟠りを完全に消すことはできていないものの、少しだけ歩み寄り「お互いに落としどころのない」関係を続けていくことに。

Mマイト２
Mブラスト１
デイメア
ピアシングペイン１

キャラクター名
メアリ・ゲーティアナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ファストチャンネル	1	15	Q	-	自身	自動	S1	
効果：	【サンドクラウド】【タングル】の使用回数+１。1以上にはならない							
リクルート	1	-	Q	-	自身	自動	S3	
効果：	MPを【精神基本値】分回復							
チャージマジック	1	-	Q	-	自身	自動	S1	
効果：	【リゼントメント】の回数を1回復							
	1							
効果：								
アドバイス	5	-	判前	20m	単体	自動	S6	
効果：	対象が行う判定に+１d							
トリビアリスト	1	6	判前	-	自身	自動	s1	
効果：	判定に使用する能力を【知力】に変更							
ディビレテイト	1	6	判前	20m	単体	自動	s1	
効果：	判定-1d							
ブラインドフォールド	1	12	判前	20m	単体	自動	s1	
効果：	判定-1d							
	1							
効果：								
リバーサル	1	10	判後	20m	単体	自動	s1	
効果：	判定-「SL*3」							
	1							
効果：								
マジックフォージ	3	3	DR前	-	自身	自動	s1	
効果：	魔術ダメージ+「SL*2d」							
ピアシングペイン	3	6	DR前	20m	単体	自動	s3	
効果：	攻撃を貫通化							
	1							
効果：								
アベンジ	1	15	リアクション	-	自身	自動	s1	
効果：	自動命中と引換えに【デイメア】で反撃							
	1							
効果：								
サンドクラウド	1	-	効果	20m	単体	自動	S1	
効果：	武器攻撃の判定後、ダイスひとつを１に変更							
タングル	1	-	効果	20m	単体	自動	S1	
効果：	リアクションの判定後、ダイスひとつを１に変更							
リゼントメント	1	-	効果	-	単体	自動	S1	
効果：	魔術ダメージ+「SL*10」							
マジックノウリッジ	1	-		-	自身	-	-	
効果：	魔術に関する知識判定に+1d							
モンスターロア	1	-		-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別に+1d							

キャラクター名
メアリ・ゲーティアナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	s1	
効果：	フェイトを使用し、MPをCL*使った数回復する。使える数は【幸運】まで							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルへのリアクションで行う精神判定+１d							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大MPをCL分上昇させる							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値+3							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術に関する知力判定に+１d							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備重量+５							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話、伝説に関する知力判定に+１d							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+３							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+２							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	s1	
効果：	ポーションを使用							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	歴史関係の知力判定+１d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								