キャラクター名
クシャスラ

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	44
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20前半
種族	エルダナーン			**境遇**	略奪
出自（効果）	一般人			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	9	9	62	55	39	18
ボーナス	6	3	3	20	18	13	6
クラス修正	0	0	0	4	3	0	1
他修正				9			
能力値	6	3	3	33	21	13	7

HP	324
MP	438
フェイト	73

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	粛清知の学術書	至近		46					
左手	おしゃれの盾/精霊王の紋章					3		-1	
頭部	邪眼の魔帽				-1	9	16	-1	
胴部	菜食の衣				-1	2	6	-1	
補助	クラダーリング					44	44		0
装身具	真理の書								
能力値			3	0	3	0	13	24	11
スキル	ﾏｼﾝｱｰﾏｰ、ｽﾋﾟｰﾄﾞﾙｰﾝ、ﾌﾟﾚｰﾄﾙｰﾝ（書）					10	5	7	5
その他	ヘビーホース、リムブースト					2	2	2	7
総計(右)			3	46	1	70	86	30	23
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	21		2	23	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	21		2	23	+ 2 d
エネミー識別	33		3	36	+ 3 d
アイテム鑑定	33		3	36	+ 3 d
魔術判定	33		5	38	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
上等な衣服	契約の宝石
異次元バッグ	古代竜の心
ベルトポーチ	リムブースト・メタル
スピンドル（使い魔）	リムブースト・リフレクス
バルーン（使い魔）	ステータスアップ
小道具入れ	最高級サファイア*6
【小】虹の輝き	サファイア*3
【小】筆記用具	精霊王の紋章
【小】香水	防具強化
【小】月光の種	防具強化
【小】チョーク	ポーションインテイカー

現在重量： 36		
最大重量： 52	所持金： 15275140	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身			
効果： 水魔法攻撃ダメージ+20								
ウォータースピア	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃[5+2d]水。与ダメ放心								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術+1d								
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果： 使い魔2個取得								
ブリコラージュ	5		パッシブ		自身			
効果： 知力+6（アビリティアデプト相当）								
サモン・アラクネ	1	7	DR後	20m	範囲(選択)	自動成功	df1	
効果： ダメージ軽減[1d]								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果： 使い魔：特殊攻撃[7d+CL]貫通ダメージ								
マジシャンズマイト	1		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃ダメージ+1d								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	sn1	
効果： 魔法攻撃と同時。ダメージ+CL*10								
ガーディアン	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	20m	単体	自動成功	sc1	
効果： ダメージ-CL*5、使い魔使用不可								
マリッド・ストリーム	1		パッシブ		自身			
効果： 水属性与ダメージで対象の回避-1d、ラウンド持続								
ファミリアマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： 《ファミリアアタック》判定+1d								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身	自動成功	mpr1	
効果： 《ファミリアアタック》+メジャー								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム		自身			
効果： サファイアに効果追加　ダメージ+2d								

農（業研究）家
キーワード：青汁
Xsathra
先の粛清がまだ途上のものであると知ってから真の粛清を止めるべく情報収集に努めている。
あの日の団欒を誰もが享受できる世界を目指す。具体的にはお茶を栽培したい
燃費が悪い。

PC3：貴方の地域は粛清の被害が少なかった。学問を学び、粛清の復興支援の為に訪れた街は直に見ると
とても悲惨なもので、どうにかして世界の国々を救いたいと思った。

※1　専用装備
粛清知の学術書
種別：-　レベル：1　重量：1　命中修正：-　攻撃力：CL+3　射程：至近　装備部位：片
効果1：効果をダイスで求める「分類：魔術」と同時に使用する。装備者が使用するHP回復、魔法攻撃、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+【知力】する。この効果を使用した場合MPを6(=8-2)点消費する。
効果2：パッシブ。装備者が受ける火属性の魔法ダメージを-10する。
効果3：パッシブ。あなたは完全遮蔽や部分遮蔽の効果を受けない。あなたは隠密状態のキャラクターに対しても攻撃を行える。
効果4：パッシブ。装備者が受ける地属性の魔法ダメージを-10する。
読めない言語で書き記されている。わずかに読める範囲は『粛清を知らない人は、粛清を防げない。この本は、粛清の殺し方を記す本である』
姉弟子が読めた範囲だと『……は途絶え、6つに辿る。鍵に別れし……糧は、剣となりて時を刻む』
光の精霊の協力を得たことで書に精霊が住まうことになり、副次効果によるものか、視界が共有できるようになった。

キャラクター名
クシャスラ

プレイヤー名

所持品			
ポーションホルダー			
【ポ】IDHPポーション*5	シースベルト		
グレートMPポーション*3	白羽扇		
万能薬*1	三徳包丁*1		
蘇生薬*1	精霊符：水*1		
守護の呪符*1	霊水*1		
PTバランスポーション*1	消費		
強心丹*1			
耐毒符*1			
転移の呪符*1			
青汁*2			
ランチボックス			
【ラ】野菜*8（ファーマー）			
畑*5			
飛翔符*1			
防寒具*3			
塩キャラメルクッキー*2			
精霊樹の種			
儀式用魔法石			
異界の門の開き方			
TU-KA-			
追跡者の紙飛行機			
水の言語の解読ノート			
ニッケルのスマホ			
メリーティラー（ヘビーホース）			
【馬】冒険者セット*1			
【馬】			
【馬】小型ハンマー			
【馬】奥義書*1			
【馬】釣り竿			
【馬】仮面			
【馬】子供印のMPP*2			
【馬】ドレスブック			
【馬】マジカルライトビースト			
【馬】			
【馬】調理用具*1			
クイックケース			
マナブレイド			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルダーマジック	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
ブレイクアトリビュート	1	5	判定の直前		自身	自動成功	sn1	
効果：	魔法攻撃：対抗属性とみなす							
マスターマジック	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃ダメージ+25							
コキュートス	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	魔法攻撃[20+2d]水。与ダメ放心							
インクリーズデバイス	3	12	セットアップ	20m	3体	自動成功		
効果：	ダメージ増加、+知力、ラウンド持続							
カウンタースペル	1		効果参照	視界	単体	自動成功	sn1	
効果：	魔術無効							
チャージマジック	1		クリンナップ		自身	自動成功	sn1	
効果：	リゼントメント1増やす							
アベンジ	3	15	リアクション		自身	魔術	sc3	
効果：	魔術で対抗、勝利で魔法攻撃、自動被弾							
エンチャントウェポン：光	1	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	命中+1d、武器攻撃ダメージ光							
セレスチャルスター	1	10	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果：	魔法攻撃[20+2d]光。与ダメKB2							
フロストプリズム	1	16	メジャー	30m	単体	魔術		
効果：	魔法攻撃[50+2d]水/光。与ダメ放心							
チェンジファング	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	攻撃のダメージ+20。クリンナップに3点消費し続ける限りシーン持続							
チートマジック	1	8	ムーブ		自身	自動成功	sc1	
効果：	2エンゲージ化							
イモータルブラッド	1	ft1	戦闘不能		自身	自動成功	sn1	
効果：	戦闘不能回復、HP1d、行動済							
マジックフォージ	1	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	sc1	
効果：	魔法攻撃のダメージ+2d							
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動成功	sc1	
効果：	知力で代替判定							
精霊乱舞	1	ft3	効果参照		自身	自動成功		
効果：	《フロストプリズム》を場面(選択)、視界に変更。ダメージ+CL×5。インタラプト不可							
異才：ソーサラー	5		パッシブ		自身			
効果：	ソーサラーのスキルひとつ取得							
ニゲイト	1		判定の直後	30m	単体	自動成功	sc1	
効果：	クリティカルを打ち消す							
神域の魔術	1		パッシブ		自身			
効果：	《マジックフォージ》ダメージ+2d+知力基本値、ダメージ軽減・変更無効							
精霊の怒り	1		パッシブ		自身			
効果：	クリティカルで防御無視							
精霊の共鳴	1	15	ダメージロールの直前	30m	単体	自動成功	rd1	
効果：	魔法ダメージ+知力							

キャラクター名
クシャスラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダブルキャスト	2	15	メジャー		自身	自動成功	sn2	
効果：	魔術メジャー二つ使用							
精霊王招来	1		マイナー		自身	自動成功	sn1	
効果：	魔法攻撃ダメージ+最大HP、対象単体※、メインプロセス持続							
ミッドナイトサン	5		パッシブ		自身			
効果：	光/闇属性の魔法ダメージ+20							
ドラゴンソウル	5	9	判定の直前		自身	自動成功	sc6	
効果：	判定+2d							
滅びのさだめ	1		ムーブ		自身	自動成功	sc1	
効果：	魔法攻撃へのリアクションはクリティカルしない							
エンハンスブレス：光	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更							
アーティラリィマジック	1	8	マイナー		自身	自動成功		
効果：	ｴﾝﾊ中に魔法攻撃のダメージ+武器の攻撃力（射程内）							
蜘蛛王の加護	1	ft2	効果参照		自身	自動成功		
効果：	※4							
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	マイナーアクションのスキルを使用する							
スクランブル	1		イニシアチブ		自身	自動成功		
効果 :手番で待機を宣言した時に使用できる。イニシアチブプロセス。あなたはメインプロセスを行う。メインプロセス終了後あなたは行動済みになる。								
移送の魔法	1							
効果：	神殿間の転送が行なえる							
ドラゴンフレッシュ	1		効果参照		自身	自動成功	sn1	
効果：	HP回復の対象になった時、効果に+CL×5する							
魔術の王	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：	DR：フェイト1点で+5d							
マライカの加護	1							
効果：	守護の光の効果に+20							
エンシェントソウル	1		パッシブ		自身			
効果：	《ドラゴンソウル》の効果を+2Dに変更（適用済）							
マテリアルコンポーネントⅡ	1		パッシブ		自身			
効果：	高級+(SL+2)D、最高級+8D							
マリッドシールド	1	4	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	視界	場面（選択）	自動成功	rd1	
効果：※4　ダメージ軽減を行う。対象が特殊攻撃によるダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-CLする。								
リクルート	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術のコスト-2							
水光反射の束縛	1	f3	効果参照		自身	自動成功		
効果：	※5　魔術版死点撃ち							
ダブルフェイズ	1		パッシブ		自身			
効果：	光属性与ダメージで対象の魔法防御力-10、ラウンド持続							
グラスホップ	1	8	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	回避判定+1D、シーン持続							
アドバイス	5		判定の直前	20m	単体	自動成功	sn6	
効果：	判定+2d							

キャラクター名
クシャスラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エキスパート	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	メジャーの魔術判定+1d、メインプロセス持続							
ソウルスティール	1		パッシブ		自身			
効果：	与放心：リアクション-1d							
デュアルエフェクト	3	10	効果参照		自身	自動成功	sn1	
効果：	魔術命中の出目1つを6に変更							
メモリーコンプリート	1	4	判定の直後	至近	単体	自動成功	sc1	
効果：	情報収集判定振り直し							
エリュダイト	1		パッシブ		自身			
効果：	知力判定のダイスを増やす一般スキルの効果を「判定に+2dする」に変更							
プレディクション	1		パッシブ		自身			
効果：	《アドバイス》の効果を+2Dに変更（適用済）							
精霊の友	1		パッシブ		自身			
効果：	魔法ダメージ+7							
ファーマー	1		効果参照		自身	自動成功	sn1	
効果：	シーン終了：野菜1D個or果実3個取得							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：	対skl精神リアクション+1d							
アイテムマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：	アイテムによるHPMP消費-2							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	sc1	
効果：	ポーションひとつ使用							
スペシャリストⅠ	1	ft1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：	ダメージ+1d							
スペシャリストⅡ	1	ft1	《ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅡ》		自身	自動成功		
効果：	↑効果+[魔法攻撃の命中+1d]							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	最大HP+CL							
スペシャリストⅢ	1	ft1	効果参照		自身	自動成功	sn1	
効果：	属性魔術を場面(選択)、シーンに変更							
マイニング	1		効果参照					
効果：	シーン終了時サファイア1d個							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	基本値+3							
ホロコースト	1	8	ムーブ		自身	自動成功	sn1	
効果：	十字選択、4sq							
フェザー	1	4	効果参照		自身	魔術	sc1	
効果：	落下ダメージ→0							
フィッシング	1		効果参照		自身	自動成功	sn1	
効果：	シーン終了時：MPをCL*2+2d回復							
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							

キャラクター名
クシャスラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備重量制限+5							
ウォーターブリージング	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	游泳状態のペナルティを無効化。シーン持続							
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：	歴史についての知力判定+1d							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	神話についての知力判定+1d							
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	錬金術についての知力判定+1d							
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術についての知力判定+1d							
アナライズエリア	1	4	メジャー		自身	魔術		
効果：	警戒行動ができるようになる。知力の代用判定。シーン持続							
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	携帯重量→筋力基本値*2							
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果：	鑑定+1d							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：	識別+1d							
マジックアイ	1		メジャー	視界	効果参照	感知	sc1	
効果：	難易度13の感知。視界のマジックアイテムを見分ける							
トランプ	1		判定の直前		自身	自動成功	sn1	
効果：	情報収集+2d							
トレーニング：幸運	1		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
セイラーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	航海についての知力判定+1d							
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：	奇襲のダイスペナルティ無し							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	跳躍、登攀の筋力判定+1d							
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果：	防具の移動修正±0							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：	物理+2、魔法+1							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術		
効果：	難易度10　魔術効果ひとつ解除							
アストラルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	幽界についての知力判定+1d							
カルチャー：エリンディル西方	1		パッシブ		自身			
効果：	西方文化についての知力判定+1d							

キャラクター名
クシャスラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スティグマ	1	ft1	効果参照		自身	自動成功	sn1	
効果：判定後、達成値+1d								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：杖は第三の足　筋力、器用、敏捷基本値+3								
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果：説得+1d								
ロイヤルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：王侯貴族知識+1d								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度10								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術		
効果：明度を2か3に変更								
サクセション	1		パッシブ		自身			
効果：魔法防御力+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								