キャラクター名: 穴徒　雪之条

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	大学生	カヴァー	
オプショナル		年齢	21	性別	♂
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自	安定した家庭	経験	転校	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	0	0	1		1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	5r+4		39		5dx8+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種：サラマンダー	P	N		
『友達』	P 憧憬	N 隔意		
両親	P 幸福感	N 悔悟		
阿紫	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コキュートス	3	4	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	D	
効果：	攻撃力：+[Lv*3]の射撃攻撃を行う。組み合わせた判定のダイスー3個。シナリオ３回。							
クロスバースト	3	4	メジャー			対決	80%	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力：+[Lv*4]、ダイスー２個。							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：								
カリキュレーション	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	判定のダイス減少させる効果を受けない。							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果：	攻撃力：+[Lv*3]の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可。							
氷炎の乱舞	5	4	メジャー			対決	リミット	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*3]。ダイスー2個する。							
氷の理	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

サラマンダーの変異種であり、炎を扱うことはできない。
また、氷自体を操ることもできず周囲を凍てつかせることしかできない。
幼いころには能力に目覚めていたが、うまく扱うことができずに周りから恐れられ友人ができない時期があった。
今はある程度コントロールができるようになり、友人もいるが、一般人である友人にはどこか距離を置いている節がある。