

キャラクター名
ハモンド

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
30:日常	退屈だけであたたくて、変わり映えしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気が付けばこんな体で、こんな世界で……何があったんだろう。
43:ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあったかい布団の中。でも目覚めているこの世界は……いつたいなんなのだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミセル		3 ①②③④⑤	
マノン		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	ターンに1回、射程内の他の機体が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを1として良い。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値 2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値 1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）とする
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		本		オート	なし	なし	読みかけの本
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		ランタン		オート			たからもの