

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自(効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	14	9	8	8	10	9
ボーナス	5	4	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	3	3

HP	55
MP	38
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	魔性面					2			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助	精霊のタリスマン						1		
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	7	12
スキル	オートガード					2	1		
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	4	17	5	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 9
 最大重量: 20
 所持金: 3082
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オートガード	1		パッシヴ		自身			
効果:	物理防御+SL*2 魔法防御+SL							
アームズマスター:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	選択した武器の命中判定+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃ダメージ+【筋力】							
スラッシュブロー	1	3	ダメージ直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	武器攻撃ダメージ+【SL*2D】							
カバーリング	1	2	ダメージ直前		単体	自動		
効果:	対象にカバーを行う							
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動	シーン1V回	
効果:	カバーリングの射程を20mに							
アスレチック	1				自身			
効果:	登攀や跳躍判定等筋力判定に+1D							
カルチャー:エリンディル地方	1				自身			
効果:	選択した地域の知識判定+1D							
ファーストエイド	1				自身			
効果:	対象の戦闘不能を回復 難易度10							
インサイト	1				自身			
効果:	交渉や説得の精神判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

CL1:バッシュ2、アームズマスター:長剣、スマッシュ、スラッシュブロー、アスレチック、カルチャー:エリンディル地方村にいる師匠から許可をもらい、ようやく冒険者になることができた青年。
 まだ見ぬ世界に胸を躍らせている。wktk系冒険者
 「俺はアラン!突っ込むことぐらいはできないけど、よろしくな!」

3D+5 命中

シナリオ:チュートリアル伯爵の挑戦状(GM:ミルトゥム様)
 精霊のタリスマン(光)、魔性面を取得→クロスヘルム、マント、手入れ道具ロスト
 面白レジャーランドで大冒険をしてきました!滅茶楽しかったです!