キャラクター名
レイチェル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	２２
種族	グライアイ			**境遇**	師匠
出自（効果）	盗賊			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	15	8	12	9	7
ボーナス	3	4	5	2	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	5	4	2

HP	46
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタールS1＋弱体：スタンのクリスタル	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具									
能力値			6	0	6	0	4	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	5	7	11	4	11	7 m
総計(左)			6	6					
総計(両)			6	11					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	＋ 3 d
トラップ解除	6			6	＋ 3 d
危険感知	5			5	＋ 3 d
エネミー識別	2			2	＋ 2 d
アイテム鑑定	2			2	＋ 2 d
魔術判定					＋ d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション×２	
毒消し	

現在重量： 8		
最大重量： 15	所持金： 4228	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ストレッチアーム	★		パッシブ		自身			
効果： 白兵攻撃の射程は５ｍとなり、エンゲージしてない対象にも行える								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+２								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身			
効果： 短剣の命中＋１Ｄ								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定＋１Ｄ								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ		自身			
効果： メインの「短剣」か「鞭」の武器攻撃で１点以上で対象は「ＢＳ放心」を受ける								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 短剣か鞭を２つで１つの武器として扱う								
インベナム	3	6	効果		自身			
効果： 武器攻撃と同時に宣言する、１点以上通ったら、ＢＳ毒3を与える。								
インタラプト	1		効果	20m	単体		シナリオ1回	
効果： スキルを打ち消す								
パワーブレイク	2	6	マイナー		自身			
効果： メインの武器ダメージ＋６、１点以上で「ＢＳスリップ」								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除＋１Ｄ								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力・器用・敏捷の基本値＋１								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知＋１Ｄ、失敗しても発動しない								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知＋１Ｄ								
効果：								
効果：								

ＣＬ１：グライアイ：ストレッチアーム・インベナム２・アームズマスタリー：短剣・パワーブレイク２

師匠によって盗賊とサムライの技を教えられたらある日突然師匠が失踪してしまう。
師匠を探して街へやってきて冒険者として行動している

ムーブ：ディセクトエッジ　マイナー：パワーブレイク２　メジャー：ワイドアタック１　インベナム３　MP２０
6+3d6 命中
11+6+2d6 物理＋1点以上で放心＋スタン＋スリップ＋毒３