キャラクター名
リーシア・アルメタ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	商人			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	16	27	6	20	6	9
ボーナス	4	5	9	2	6	2	3
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	12	3	8	2	3

HP	101
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	胴着					7			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブンダブ								
能力値			7	0	12	0	2	20	9
スキル	スペシャライズ：短剣5、ウェポンフォーカス、スプリンター、ボーパルアーツ		5	15					5
その他									
総計(右)			13	24	13	13	2	21	13 m
総計(左)			13	24					
総計(両)			13	33					
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1		9	+ 3 d
トラップ解除	7	1	2	10	+ 3 d
危険感知	8	1		9	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	消費アイテム
異次元バック	ＨＰポーション×２
ポーションホルダー	MPポーション×１５
冒険者セット	ハイＭＰポーション×１１
HPポーション	
ハイＨＰポーション×３	売却
ハイＭＰポーション×３	ソードブレイカー×２
毒消し×３	レザーアーマー
万能薬	バックパック
耐毒符	ミスリルダガー×２

現在重量：	15		
最大重量：	26	所持金：	53150
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に＋１Ｄする。							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」による命中判定に＋１Ｄする。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」の武器を２本使う。							
インタラプト	1	-	ｽｷﾙ使用宣言時	視界	単体	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	スキルの効果を打ち消す。							
スティール	1	3	ＤＲの直後	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	アイテムを盗む。							
ピアシングストライク	3	5	ＤＲの直前	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージに＋［（ＳＬ）Ｄ］する。							
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」による命中判定に＋ＳＬ、ダメージに＋ＳＬする。							
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果：	「種別：盾」を装備していない時に使用できる。回避判定の達成地に＋[ＳＬ＋２]する。							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」によるダメージに＋５する。							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行なう。武器攻撃の命中判定に＋[（ＳＬ＋１）Ｄ]する。							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行なう。							
	1							
効果：								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」「装備部位：双」による武器攻撃の命中判定に＋１Ｄする。							
ボーパルアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」による武器攻撃のダメージに＋[ＳＬ×５]する。							

ＰＬ：リューク　イメージＣＶ：笹本優子（清水薫『ＭＡＪＯＲ』、イリア・アニーミ『テイルズ オブ イノセンス』）

キャラ解説：
　商人である両親の間に生まれた猫族（アウリク）の女の子だが、ある日両親と共に仕入れの為に別の町に移動している最中、妖魔の集団に襲われる。それによって両親を失ったが、自分は何とか逃げ延びて、それ以降は一人で世界を彷徨っていた。ある日、魔物に襲われそうになった所を『アロンダイト・ブランド』に助けられる。その剣技に惚れ込んで彼の弟子になって、『水波斬』を習得した。所が、技を習得した数日後、右肩に謎のタトゥー（〈スティグマ〉によるもの）が出現したと同時に『無限の砂漠に行かねばならない』と言う使命感を感じる様になった（尚、タトゥーと使命感に関してはアロンダイトには黙っている）。そして、修行を終え、師匠と別れた後は単身一人で無限の砂漠に向かった。その胸に湧き上がる使命感。それと同時に現れた右肩のタトゥーが何なのか、それを確かめる為に・・・。
　性格は大ざっぱで短気、男の子言葉を言う時もある。
　戦闘方法は短剣を両手でそれぞれ逆手に持って闘う『逆手二刀流』（イメージとしては『テイルズオブエクシリア２』のルドガーやユリウスみたいな感じ）。

レベル１取得スキル：
シーフ･･･バタフライダンス、アームズマスタリー：短剣、アンビデクスタリティ
ダンサー･･･ソードダンス、ダンシングヒーロー

アリアンロッド2eキャンペーン“砂海を駆ける船”
GMのどどんとふを使用したテキストセッションによる全五話構成のキャンペーン。
無限の砂漠の新興国家キルディアを舞台とした古代の遺産がメインとなる英雄譚。
基本12と上級、西方ガイド必須。それ以上は持っていれば使用可能。GMは超上級、スキルガイド、アイテムガイドまでは所持。
成長点は120点で所持金6000Gで作成。なのでCL5で一般スキル6個まで取得可。
ギルドレベルは5とする。

キャラクター名
リーシア・アルメタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1ｼｰﾝ1回	
効果： 判定に＋１Ｄする。								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに＋【敏捷】する。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1ｼｰﾝ1回	
効果： 未行動の対象のメインプロセスを行なわせる。								
	1							
効果：								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	1ｼｰﾝ1回	
効果： 武器攻撃を行う。この時、レベルが［ＣＬ＋ＳＬ］のモブエネミーを戦闘不能、、若しくは死亡させる。								
ハイパーブラスト	1	-	《ﾄﾙﾈｰﾄﾞﾌﾞﾗｽﾄ》	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 《トルネードブラスト》の効果をソロエネミーにも適応する。								
ナーブブレイク	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。１点でもダメージが入れば、対象が行なう回避判定をー［ＳＬ×２］する。								
	1							
効果：								
ビートダウン	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1ｼｰﾝ1回	
効果： 命中判定に＋２し、【行動値】に＋５する。使用したラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ソアスポット	1	3	ＤＲの直後	-	自身	自動成功	1ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： ＤＲで振ったダイスの内、[ＳＬ×２]個以下の任意の数のダイスを振り直せる。								
	1							
効果：								
水波斬	1	10	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	-	
効果： 白兵攻撃を行なう。この攻撃のダメージは〈水〉属性の魔法ダメージとなる。								
	1							
効果：								
スプリンター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【移動力】に＋５する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に＋１Ｄする。								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に＋１Ｄする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に＋１Ｄする。更に、トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知の判定に＋１Ｄする。								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知、危険感知、トラップ解除による判定に＋１する。さらにトラップの効果による判定に＋１する。								
スティグマ	1	1ﾌｪｲﾄ	判定後	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 判定の達成値に＋１Ｄする。								

キャラクター名
リーシア・アルメタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1ｼｰﾝ1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムひとつを使用する。								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備品の重量制限に＋５する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用基本値】に＋３する。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷基本値】に＋３する。								
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字（選択）	命中	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：「対象：十字（選択）」に武器攻撃を行なう。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								