キャラクター名: ネムレス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	1	経歴	死の淵から生還		
経験点	1500		書物とともに		
			生贄に捧げられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	5			15	2
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	9			16	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 0	10	1	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 680 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一人称は「僕」。常に穏やかで金より人の為になる事を優先する。・・・が邪神（というか「神様の為に誰かを平気で犠牲にする」輩）がらみになると冷静さを
失う場面も（その際口がかなり悪くなる）

新米冒険者。線が細くとてもか弱そうに見えるが勇猛果敢に前線で剣をふるうフェンサー。
元々身寄りがない子で赤ん坊のころに街の橋下に捨てられていたところを偶然通りかかったとある貴族に拾われる。
その後はその貴族に我が子同然のように育てられ本を読むのが好きだったのか書物とともに過ごしていた少年期。完全にインドア派。

しかし、その家族が邪神を祭る狂信者に皆殺しにされてしまう。素質があったのか彼は邪神復活の生贄にされかけるが、間一髪のところで依頼を受けていた冒険者に助けられる。その後は成り行きで冒険者に師事しそれなりの健康的な肉体と最低限の剣技をもって彼自身も冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟