

キャラクター名  
鵜 茅花 (かささぎ ちばな)

プレイヤー名

|        |              |      |        |       |           |
|--------|--------------|------|--------|-------|-----------|
| シンドローム | ソラリス<br>オルクス | ワークス | カウンターA | カヴァー  | UGNエージェント |
| オプション  | モルフェウス       | 年齢   | 18     | 性別    | 女         |
| 覚醒     | 償い           | 衝動   | 解放     | 初期侵食率 | 36 %      |
| 出自     | 双子           | 経験   | 永劫の別れ  | 邂逅    | いいひと(高嶺慧) |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 5   |      | 0    |    |     | 5   | 全力移動   | 18 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ  | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ          |
|---------|----|------|----|-----|----|-------------|
| 1、2、3、4 | 交渉 | 5r+2 |    | 19  |    | 装甲無視 11 C値8 |
| 1、2、3、4 | 交渉 | 5r+4 |    | 25  |    | 装甲無視 11 C値7 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| セーフハウス |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス                 |         |         |    |    |
|---------------------|---------|---------|----|----|
| 対象                  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| ノーモアクライ(死が二人を分かちまで) | P       | N       |    |    |
| 鵜 伊吹 (かささぎいぶき)      | P 信頼    | N 悔悟    |    |    |
| 高嶺慧                 | P 誠意    | N 無関心   |    |    |
| 事件の犯人(シナリオ)         | P 好奇心   | N 敵愾心   |    |    |
|                     | P       | N       |    |    |
|                     | P       | N       |    |    |
|                     | P       | N       |    |    |

最大財産P: 12    残り財産P: 2

| スキル名                         | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                       | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化           |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                        | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト(ソラリス)               | 2  | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: C値-lv(下限値7)              |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 絶対の恐怖                        | 4  | 3    | メジャー  | 視界 |     | 交渉 |      |    |
| 効果: 攻撃力+lvの射撃攻撃、装甲無視         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 神の御言葉                        | 3  | 4    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: ☆と組み合わせ攻撃力+lv×5、シナリオ3回   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| テンパテーション                     | 1  | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: 達成値+lv×2                 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 力の霊水                         | 2  | 4    | オート   | 視界 | 単体  |    | 80%  |    |
| 効果: 自身不可、ダメージ+lvD、ラウンド1回     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 妖精の手                         | 3  | 4    | オート   | 視界 | 単体  |    |      |    |
| 効果: 判定直後ダイス目1つを10に、シナリオlv回   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 宵闇の魔花                        | 1  | 4    | オート   | 視界 | 単体  |    |      |    |
| 効果: 判定直後達成値+5、対象はHP-5、ラウンド1回 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| サイレントオース                     | 1  |      | オート   | 視界 | 単体  |    | Dロイス |    |
| 効果: 侵食率lv×5減少させ、自身の侵食率引き上げ   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 機械の声                         | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| テクスチャーチェンジ                   | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |     |    |      |    |

【性格】  
 ミシン道を極め途中の女子高生  
 普通科の高校に進んだ事を若干後悔している(服飾科の方が良かったのでは?)  
 イベント大好きで流行りに弱い、なお勉強はサボり気味  
 そんな感じなのでカウンター制度まわりでも苦勞しており、資格を取るために1年休学している  
 (学校の部活動で衣装を作っているのか人に頼まれてコスプレ衣装をつくっているのかはセカンドリの状態によって決める予定)  
 チーズケーキが好物だが次の衣装が仕上がるまで我慢している、が、そろそろ我慢の限界

お祭り好きな性質に加え他者を引っ張るリーダー気質を発揮するが、気まぐれに周りを振り回す事も多く、なおかつそれを楽しんでいると感じるガキ大将のような面がある

こんな性格なので弟をセカンドリとして復帰させる事になった時も、周りを散々振り回した挙句一から十まで自分で色々決めて行動しようとした  
 そこを運良く高嶺慧にフォローしてもらう事ができ、なんとか今でもカウンターを務めている(いいひと)

自己中とも取られかねない性格だが(実際自己中ではあるが)、友達や家族、大切な人達が幸せになって欲しいという想いは常に持っている

【弟に対して&カウンター制度に関して】  
 弟の伊吹は双子という事もあって大切に思っており、セカンドリとして目覚めさせる事に賛成した理由の1つにジャーム化の凍結保存された弟が自分の生き死にを選べない事を挙げている  
 2割弟の自尊心(?)の為、8割自分のワガママで弟を起こしたと思っているので、彼には文句や恨み言を言われても仕方ないと考えている(が、それを意に介すかどうかはまた別の話)  
 逆に言うと自分を責める権利があるのは弟だけだとも思っているのでは他の人間がなんと云おうと適当にスルーする

【PC1、2に関して】