

キャラクター名  
クー・フーリン・オルタ

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1690				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	22	2	39 + 6	7
体	10	敏捷度	11	17		39 + 6	7
		筋力	11	39		60 + 6	11
心	7	生命力	10	19		39	6
		知力	3	0	1	11 + 6	2
		精神力	2	17	3	29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	15		
レンジャー	9		
ウォーリーダー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/スピア	1-281p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	1-286p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1-288p
ファストアクション	2123p	頑強	1B29 p
影走り	2120p	牽制攻撃	1B36 p
トレジャーマスター	3143p	命中強化	1B32 p
匠の技	3143p	武器の達人	1B31 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	22	26
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		23	0	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	20	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントファンゲ <small>専用化、イグニタイト加工、魔法の武器化+2 種れ一撃加工、オーダーメイド</small>	2H	48	4	2d+ 28	10	31	93										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
116

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 疾風のバンダナ	
耳 疾風のリング	
顔 ファナティズムリング	
首 正しき信念のリング	精神抵抗力判定に+2
背中 闘魂のリング	
右手 超英雄のグローブ	器用度、敏捷度、筋力、知力を+6、「能力値上昇の魔剣」「能力値上昇の魔鎧」による強化と累積しない。
腰 多機能巨人のベルト	
足 軽業のブーツ	靴刺しても跳躍に定着することができる。微々物事によるダメージは受けるが、靴刺によるケガは受けない。
その他勇者のサークレット	

装備品	説明
天界のパール	
数多の地獄の耳飾り	
左手 超英雄のグローブ	器用度、敏捷度、筋力、知力を+6、「能力値上昇の魔剣」「能力値上昇の魔鎧」による強化と累積しない。
敏捷の指輪	
プロテクションリングIII	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
キャッツアイ	
メディテーション	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

