

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	12	6	24	6	8
ボーナス	7	7	4	2	8	2	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	8	10	4	2	10	2	4

HP	99
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷鳴の弓	30	-2	10					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	4	0	2	14	13
スキル			5	15				1	5
その他								1	
総計(右)			13	25					
総計(左)			15	15	4	0	2	16	18
総計(両)			13	25					m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
風読みの羽	

現在重量:	0	所持金:	-9200	預金・借金:	
最大重量:	42				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ブービートラップ	3		ムーブ					
効果:	パッドステータスを選択し武器攻撃が通ったらそれを与える。メインプロセス持続							
カリキュレイト	1		イニシアチブ					
効果:	未行動の時使用可、イニシアチブにメインを行う。(行動済みになる。)							
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果:	戦闘移動を行う。離脱ができる。							
アニスゼティック	1		ダメ口前					
効果:	攻撃のダメージロール直前に使用。対象が行うその攻撃が通ったら縛鎖を与える。							
シックネス	3		ダメ口前					
効果:	攻撃のダメージロール直前に使用。対象が行うその攻撃が通ったら衰弱3を与える。							
タングル	1		判定後					
効果:	リアクションダイス一つ没収							
サンドクラウド	1		判定後					
効果:	判定ダイス一つ没収							
インベナム	3	6	効果参照					
効果:	武器攻撃と使用。通ったら毒3 メイン持続							
インタラプト	1		効果参照				シナ1	
効果:	スキル宣言時にスキル打消し。							
リサイクル	1		効果参照					
効果:	シーン終了時にそのシーンで使用した矢弾を回収する。							
ストロングボウ	1		アイテム					
効果:	選択した弓の重量+3攻撃力+5							
スペシャライズ 弓	5		パッシブ					
効果:	弓の命中とダメージ+5							
スピードショット	1		パッシブ					
効果:	武器の行動修正マイナスを0にする。							

