キャラクター名: ユララ=ナイト・レイ

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 妖精使い | 性別 | 女性 | 年齢 | 21 |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | 毒を飲んだ(食べた)ことがある | | |
| 経験点 | 1380 | | 告白されたことがある | | |
| | | | 商売を手伝っていたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 5 | 器用度 | 8 | | | 13 | 2 |
| | | 敏捷度 | 10 | | | 15 | 2 |
| 体 | 6 | 筋力 | 5 | | | 11 | 1 |
| | | 生命力 | 7 | | | 13 | 2 |
| 心 | 10 | 知力 | 9 | 1 | | 20 + 1 | 3 |
| | | 精神力 | 11 | 3 | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェアリーテイマー | 4 | | |
| セージ | 3 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法誘導 | IB32 p | | p |
| 魔法拡大/数 | IB39 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| バジリスク語 | ○ | |
| (任意) | ○ | ○ |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | 0 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 15 m | 45 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 2 |

| HP |
|---|
| 25 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 36 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 4 | 7 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 宝石ケース | |
| 首 | |
| 背中 【知力の指輪】 | |
| 右手 | |
| 腰 アルケミーキット | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

ユララ=ナイト・レイ〈十七月夜　桜（かのう　さくら）〉〈雪里大学（薬学部3年）〉

公務員の家系生まれであり、生まれてから堅実に厳しく生きる事を躾けられたが、言いなりになる自分に嫌気がさしている。
年の離れた妹がおり、忙しい両親に変わって面倒を見てきた。
ある時両親のいいつけを破り、買い物にでかけ、妹が事故にあったことをきっかけに、自分の気持ちを表に出すことが苦手になる。それは同時に自分を隠してしまう行為になってしまう。
だからこそ、誰かに認めて欲しい。そんな願いで出逢ったのがソードワールドと言うTRPGだった。今の私は架空の世界で、私を認めて貰う為にTRPGをしている。

補足:そのため人が傷つくこと、生死が関わることには敏感。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ユララ=ナイト・レイ

プレイヤー名:

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| --- | --- |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 魔香草x10 | ○□□○□□ |
| 光の宝石(Lv2) | ○□□○□□ |
| 闇の宝石(Lv2) | ○□□○□□ |
| 土の宝石(Lv4) | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 保存食(一週間分)x3 | ○□□○□□ |
| 羽ペン | ○□□○□□ |
| インク | ○□□○□□ |
| 羊皮紙x2 | ○□□○□□ |
| ぬいぐるみ（うさたん） | ○□□○□□ |
| 救命草x3 | ○□□○□□ |
| 魔香草x3 | ○□□○□□ |
| 宿代x8 | ○□□○□□ |
| 魔香草x13 | ○□□○□□ |
| 魔晶石x5 | ○□□○□□ |
| マテリアルカードBx3 | ○□□○□□ |

所持金 1203 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
| --- | --- |
| 【コネクション魔剣の成長分析】 | 50 |

名誉点 所持 24 /合計 74