

キャラクター名	プレイヤー名
イレイ・ストーン	

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	学者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	27	18	24	5
ボーナス	3	3	3	9	6	8	1
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正				3			
能力値	3	4	3	15	8	10	1

HP	84
MP	156
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	聖弓イリティスタ	30m	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	空色の帽子(S1)					1	1		
胴部	破壊の衣(S1)				-1	4			
補助	月光の腕輪						2		
装身具	タリスマン								
能力値			4	0	3	0	10	11	8
スキル	デモ'ット						3		
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)					2	5	16	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	15	6		21	+ 4 d
アイテム鑑定	15	6		21	+ 4 d
魔術判定	15	6		21	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	HHPP
バックパック	HHPP
ポーションホルダー	
冒険者セット	
	使用済み
	MPP
	MPP
	HMPP
	HMPP
	HMPP
	野菜
	野菜

現在重量:	15	所持金:	10	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象に魔法攻撃を行う。							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1Dする。。							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	〈火〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
	★							
効果:								
マジックオペレーション	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージの属性を選択した属性に変更する。							
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	[対象：場面(選択)][射程：視界]のすべての対象のエネミー識別を行える。							
エリュダイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【知力】判定のダイスを増やす一般スキルに有効。そのスキルの「効果」の「判定に+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する。							
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する。							
ハイウィズダム	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【知力】判定の達成値に+【SL×2】する。							
	1							
効果:								
ファイトソング	★	-	セット	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ〜回」のスキルのみである。							
	1							
効果:								

原作内ではヒロインの一人という立ち位置
 現在はハッピーエンドを目指して奔走中の一年生
 現代では特に秀でたこともなく、家族もない孤立無援の中学生だった
 家族の愛というもの知らなかったが、一人の友人から貰ってもらった一つのゲームだけは
 必死にクリアしようと頑張った
 それがコンシューマー版の『cruel~fugue-車輪の女神の遁走曲-』だった
 ただ、ゲーム知識は転生した影響が薄くなっており、
 覚えていないことも多いが、パッドルートについては強く覚えている

コンシューマー前がどんなものだったのかは軽くしか知らず、この世界がどうかはわからないので、地味に怯えている

人を見捨てることが出来ずに、手を差し伸べることがやめれない損な性格

次期伯爵として生を受け、成長していた少女

幸せな家庭、温かな家、順風満帆な生活
 自らの何もなかった前世の過去などとうに忘れ去って
 魔法のある世界で多くの魔法を学んで魔導士にでもなって
 伯爵を継いで、婿を貰って
 幸せな家庭を築くんだと信じていた頃

10歳になった少女に訃報が届く

