

キャラクター名 メイ プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	2
冒険者Lv	16	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	1530		憧れる冒険者がいる 大切な人と行き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	8	15	+2	34	+1	5	グラップラー	16		
		敏捷度	4	11		24	+1	4	ソーサラー	5		
体	12	筋力	11	14		37		6	マジテック	2		
		生命力	8	13		33		5	スカウト	9		
心	5	知力	7	4		16		2	エンハンサー	9		
		精神力	1	15		21		3	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	インファイト	IB36 p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p	武器習熟II/格闘	221 p	魔動機文明語		○	○	
カウンター	2120 p	キャパシティ	IB29 p	魔法文明語		○	○	
鎧貫き	IB39 p	練体の極意	IB33 p					
バトルマスター	3143 p	命中強化	IB32 p					
トレジャーハント	2120 p	双撃	IB30 p					
ファストアクション	2123 p							
影走り	2120 p							
武器習熟/格闘	221 p							
両手利き	IB32 p							
二刀流	IB30 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
ミラージュデイズ		
パラライズミスト		
パークメール		
ヴォーパルウェポン		
イニシアティブブースト		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	16	21	20	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	コンバットメイドスーツ		10	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	21	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用魔法のパワーリスト	1H	10	1	2d+ 24	9	26	10										
パワーアングル	1H#	15	-1	2d+ 22	9	25	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 23	12	25	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 21	2	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	7			
魔動機術	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 21	2d+ 19	22

装備品		説明
頭	マジスフィア小	ターゲットサイト (MP-1)
耳	通話のピアス	共有財産から買った。片割れはロウさんが持つてる
顔		
首	奇跡の首飾り	拾った。生死判定の結果をやり直せる。
背中		
右手	敏捷度増強の指輪	
腰	専用多機能真ブラックベルト	防護点+2 HP+2
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	ブローチ	もらった 被魔法D-1

装備品		説明
左手	器用度増強の指輪	
	専用アルケミーキット	MP+2

その他メモ	自動失敗 チェック
自身が製造されて間もないメイはある屋敷にてメイドとして雇われた。しかし付けられた名前はM-007という、余りにも機械的な名前であった。本人はそれを拒むもそれを圧力で潰される。そこでメイはこっそりその名前を自称し始める。それから幾月たったあたりで、それを気付かれ、命令に従わないルーンフォークはいらないと言われ、追い出される。その後、いろいろなところをさまよっているうちに、彼女はひとりの冒険者と出会い、彼に憧れる。そんな二人に悲劇が訪れる。強力なモンスターに遭遇したのだ。彼女はモンスターの攻撃を受けるも、命に別状はない。それを見た冒険者は足止めするから先に逃げろといい、彼女もそれに従う。その後、彼の姿を見たことはない。メイはその冒険者は生きてると信じ、またさまよう。(彼女のこの記憶は死亡から蘇生しても鮮明に残ります。)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
キャッツアイ 「私、主人ができたらその人に名前を付けてもらいます」	
ハウスキーパー-1	

