キャラクター名
リース・ストラーディン

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	12
種族	アーシアン			**境遇**	秘密
出自（効果）	冒険者			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	21	12	9	18	15	6
ボーナス	5	7	4	3	6	5	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正		1	1		1		
能力値	6	11	5	3	9	5	4

HP	130
MP	109
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	『聖銃ノーラビリッシュ』(S1)	10m	10	31	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー(S2)		1			1			
胴部	パッデッドアーマー(S3)					7			-1
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	鷹の目								
能力値			11	0	5	0	5	14	11
スキル				20				2	
その他			1	3				1	
総計(右)			23	54	6	12	5	20	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	敏捷のクリスタル
ベルトポーチ	器用のクリスタル
冒険者セット	感知のクリスタル
HPポーション*2	MPポーション*2
ハイHPポーション	万能薬
毒消し*2	飛行のクリスタル
キャップライト	対抗:スリップのクリスタル
ポーションホルダー	漆黒の星
	団子*2
炎熱の砥石	
弱体:スリップのクリスタル	ランチボックス

現在重量：	15		
最大重量：	24	所持金：	115
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：								
バタフライダンス	1	-	パッシ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1d								
インタラプト	1	-		視界	単体	自動	Sr/1	
効果：								
アプリケイション	1	-	マイナー	-	自身	自動	Sr/1	
効果：								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-		-		
効果：								
ヴァーナ：兎族	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	魔導銃使用	
効果： [SL+1]体に武器攻撃								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔導銃命中判定+1d								
ブービートラップ	1	6	ムーブ	-	自身	自動	Sn/SL	
効果： BS選択しダメージ通して付与								
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動	魔導銃使用	
効果： 物防魔防-15								
バレットマーク	1	-		-	自身	自動	魔導銃使用	
効果： 物防魔防-15付与								
ダンシングヒーロー	1	-		-	自身	自動	Sn/1	
効果： 判定+1d								
ブラインドサイド	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	Sn/1	
効果：								

原作での立ち位置はNPC。
封印された魔王の復活を目論む黒幕の手によって魔王の生贄として捧げられ、原作開始前に故人となっている。

元はとある孤児院の出身。
しかしその孤児院さえも、生贄のために世界各地から攫ってきた子供を養育する場として用意された物。
この辺の事情は公式資料集に記載されていて、ゲーム本編では生贄が複数いたことのみ語られている。

生前重度のオタクだった彼女は、自身の姿から死の運命が近い事を察知し、何とか孤児院を脱出。(同部屋の猫族の少女もついてきた)
二人は隊商の馬車へと潜り込んで教団の息のかかった街を出奔、別の大きな街の神殿へと駆け込み身の上を明かす。
神殿は訝しみながらも、しかし彼女達の身体に施されていた魔法がただならぬものであることを看破。
ただちに将来有望とされていた冒険者の一党に調査を依頼する。

……それこそが、結果的に孤児院を運営していた魔王教団の下部組織が壊滅の憂き目に遭い、
今なお続くキャンペーンシナリオ『退魔咆哮戦線クラン＝ベル』の、始まりである。
「ここまでが前日譚とか、パないの」

孤児院から友人を伴い脱出、その後神殿の協力を得て冒険者たちと共に誘拐組織を相手に大立ち回りし、遂には孤児院を解放した立役者の一人。
その正体は、現代地球からゲーム世界に少女として転生した元オタクの青年だった。
大幅な原作のブレイクには非常に満足しているようだが、とんだスピンオフが生まれてしまったものだと若干冷や汗をかいている。
第一部完！した後、長い戦いを共にした仲間たちと別れ、原作開始に合わせて舞台である学園に入学した。

キャラクター名
リース・ストラーディン

プレイヤー名

所持品			
蘇生薬			
EXHPポーション			
EXMPポーション*2			
消費			

キャラクター名

リース・ストラーディン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホムンクルス	1		セットアップ				Sn/1	
効果：								
フェイス:ダグデモア	1		パッシブ					
効果：								
効果：								
効果：								