キャラクター名
パンジ・モリス

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	4	経歴	大恋愛したことがある		
経験点	180		知り合いに生き返った人がいる		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	4	1		12	2
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	2			9	1
心	13	知力	5			18	3
		精神力	4			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみSx2	○□□○□□
魔化された樫の枝x2	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
宿泊費	○□□○□□

保存食（一週間分）	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2998 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

山奥の小さな農村出身。
人間の父親とハイマンの母親の間に生まれたハーフ（ハイマン）
母はパンジを産んだ後、死去。学者である優しい父の手一つで育つ。

かつて、心のより所としていた青年がいたが
大勢のレブナントを引き連れた謎の騎士団による農村焼き払いにより、家族と共に死亡。
その時、騎士団を指揮していた者の顔は母そのものだった。
死に物狂いで逃走をはかり、その農村の唯一の生き残りとなった。

何故、こんなことになってしまったのか。
焼き払われた理由を知るために謎の騎士団を探すため、旅に出ることとなる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟