

キャラクター名
渡辺 智恵 (わたなべ ともえ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレン
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	17~8 (高3)	性別	女
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %	
出自	親戚と疎遠	経験	喪失	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
報復絶倒	射撃	10r+4		13		根絶/コンセ+形なき剣+天からの眼+大地の加護/攻撃力13/対象のドッジの判定ダイス-1個
@100-	射撃	14r+4		16		対象のドッジの判定ダイス-2個
大血洗	射撃	10r+4		13		根絶11/上記+要の陣形/対象3体/対象のドッジの判定ダイス-1個/シナリオLv回
@100-	射撃	14r+4		16		対象3体/対象のドッジの判定ダイス-2個/シナリオLv回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
生還者	P	N		
家族	P ○ 憧憬	N ○ 疎外感		
鏡透子	P ○ 幸福感	N 猜疑心		
シナリオ: チルドレン訓練施設襲撃犯	P ○ 同情	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: シーン中、種別:射撃/技能:射撃/命中:0/攻撃力:+[Lv+2]/ガード値:0/射程:視界 の武器を作成、装備する								
形なき剣	1	2	メジャー	武器	-	白兵,射撃	-	
効果: このエフェクトに対するドッジの判定ダイス-Lv個								
天からの眼	3	2	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
大地の加護	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に/1シナリオLv回								
天使の絵の具	★	-	メジャー	視界	シーン (選択)	自動成功	-	
効果: 光を屈折させることで、あなたの望む映像を大気中に投影するエフェクト。連続して使用することで、動画を投影してもよい。								
テレキネシス	★	-	メジャー	視界	効果参照	自動成功	-	
効果: 領域内の道具に因子を埋め込み、移動させるエフェクト。シーンに登場している物品ひとつを選択し、シーン内の任意の場所に移動させる/必要に応じて<RC>判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普段は物静かな少女。しかし、何かがあると衝動的に暴力を振るってしまうことがあり、それは物に向けられることもあれば、家族や親戚、友人などに向けられることもあった。暴力沙汰を起こして捕縛されることも多く、あらゆる人物から遠巻きにされるのも必然だった。そのうち、自分の悪癖を治すための努力も、人と話すのもやめてしまった。両親にも諦められており、咎められることもなく放置されていた。おそらく、最も彼女のことを疎ましく思っているのは彼女自身だった。だから、思い切ってこの人生を終わらせることを決意した。

……でも。やはり、死ぬことは怖いと思ってしまった。恐怖心が引き金になったのかは分からないが、彼女は異能の力に覚醒した。

人生に希望など見出せなかった彼女は、皮肉にも、自殺を経て生まれ変わろうと足掻いている。オーヴァードとなってからは、衝動が殺戮であることも踏まえ、浅慮な行動をしないよう厳しく訓練されてきた。本人も反抗することなく真面目に取り組んでおり、以前よりは暴力に訴えることが少なくなった。とはいえ、様々な面で危なっかしさが残る。

コードネームには、苗ヶ瀬伊伴から教えてもらった『Vendetta』という単語を借用した。自分に対する戒めとして、あえて物騒な言葉を使用している。ネーミングセンスを見る限り、ちょっぴりカッコつけたがりなのかもしれない。

~~~~