

キャラクター名
那由多 沙良 (サラ・ナユタ)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	236

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	3	6
改造	0	6	6

記憶のカケラ	内容
身代わり	(追加ルルブ)
図書館	
会話	友人との何気ない会話を思い出す。友人達は楽しそうに貴方の話を聞いている。楽しく会話した内容は思い出せない。けれど会話の楽しさは今でも変わらない。
少女	あなたを見つめる少女がいた。彼女の名前も顔も関係も忘れてたけど、自分達を見つめていた少女の笑顔を覚えている。あの子は一体誰だったんだろう？
さがしもの	探さなければいけないものがある。それはきっと貴方だけでなく貴方の姉妹にもきっと大事なものだ。それを見つければ、心にぽっかりと空いた穴は塞がらないのだから
絵本	貴方は誰かに絵本を読んでもらっていた。貴方が読んでくれる物語をあの子はうれしそうに聞いている。あの子は今どうしてるだろうか？
人形遊び	人形作りが大得意だった子がいたような気がする。あの子はみんなの姿をした人形を作り、みんなと人形遊びしていた。人形を作るときのあの子の一瞬的な変化は、記憶に微かだが記憶に残っている。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
空	依存	3 ①②③④⑤	
サークェイト	憧憬	2 ①②③④⑤	
シャイア	友情	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
ポジション		衝動		オート	効参		1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに自身の未練を狂気点に1点加えることでコストとしてよい。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを一つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ジャッジ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ダメージ	0	自身	破損している基本パーツを1つ修復する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効参	0~1	コストの代わりに、任意の基本パーツを一つ損傷させる 支援2 or 妨害2
メインクラス		ふえるはらわた		オート			【臓物豚】 戦闘終了時姉妹のはらわたを全回復
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3 変異1つ追加
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		硬化防御		ダメージ	1	自身	【結晶化】 受けたダメージに付随する「爆発」「切断」「移動」は無効化される。このマニューバは何度でも使える
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ダメージ1
サブクラス		再生		ダメージ	1		防御1 1ターンに何度でも使ってよい
サブクラス		援護		オート	1		1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際自身の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1 このパーツで行動値判定大失敗でも壊れない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うろこ		オート	1	自身	防御2
腕		つぎはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つを修復して良い
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1 爆発無効化
腕		魔神拳・連		アクション	3	0	【にくへび】 肉弾攻撃2+連撃2 攻撃判定において1回だけサイコロ振りなおができる (それが連撃で発生した判定も含めて)
腕		ガントレット		オート		自身	
腕		急所指突		アクション	2	0	【エレクトリッガー】 肉弾攻撃1 + 転倒