

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	放浪
出自(効果)	精霊の子			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	7	9	11	9
ボーナス	2	3	3	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	4	2	4	4	4

HP	38
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	4	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	5	6	4	11	6
総計(両)			5	0					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	MPポーション
HPポーション	
HPポーション	
冒険者セット	
小道具入れ	
Lロープ	
Lランタン	
L火打石	
L	
L	
野営道具	

現在重量: 6
 最大重量: 8
 所持金: 80
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果: スキルの効果を打ち消し。シナリオ1回。								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果:								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 召喚具を装備する。								
アームズマスタリー: 召喚具	1		パッシヴ		自身	パッシヴ		
効果: 命中判定に+1Dする。								
トレジャーハンター I	1		効果参照		自身	自動成功	シーフ	
効果: ドロップ品決定ロールを追加で1回行う。								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果: MPポーションを3個獲得する。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アースランを飛び出し、修行の旅に出た冒険者。道すがら依頼という形で人助けを行い、日銭を稼いできた。現在の仲間とはその道中で出会ったのかもしれないし、ギルドの募集で集まったのかもしれない。

人の頼みは断れないタイプ。結構楽観的で、計画性のない行動が目立つ。