キャラクター名	〕 ┌ プレイヤー名 ────
マノン	

ポジション	アリス	享年	9才
メインクラス	ステーシー	暗示	破局 p50
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
13 恋の華 p61	
15 歌 p61	

未練					
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(ボール)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

サブクラス 死に続け ラピッド 0 自身 損傷している基本パーツ1つを修復する サブクラス 調律 ラピッド 0 対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はみ一級7までそのパーツのだエーパを使用してよい 頭 のうみそ オート 2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 リフレックス オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 チェーソリー アクション 3 0 白兵攻撃2+切断 腕 合金トラック ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 財産 はらわた オート 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート カート	マニューバ							
メインクラス 庇う ダメージ 0 0~1 対象が受けたがようを代わりに自身が受ける。19-7何度でも使用可、サプクラス 期律 ラピッド 0 自身 損傷している基本パーツ1つを修復する サプクラス 調律 ラピッド 0 0 対象が機をしたパーツ1つを修復する 頭 のうみそ オート 2 1 1 頭 めだま オート 1 <td< td=""><td>タイプ</td><td>損傷</td><td>名前</td><td>使用</td><td>タイミング</td><td>コスト</td><td>射程</td><td>効果</td></td<>	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス 死に続け ラピッド 0 自身 損傷している基本パーツ1つを修復する サブクラス 調律 ラピッド 0 0 対象の頻振したパープロを表現、対象はか、検了までそのパープロフェーバを使用してよい。 頭 のうみそ オート 2 0 内弾攻撃1 1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 0 房弾攻撃1 頭 リフレックス オート なし 自身 最大行動値+1 0 内弾攻撃1 0 内弾攻撃1 0 支援1 0 財政・政策2 0 内弾攻撃1 0 支援1 0 大援1 0 ウェリス・フリン・フリン・フリン・フリン・フリン・フリン・フリン・フリン・フリン・フリン	ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
サプクラス 調律 ラピッド O 対象の機能したパッパンを選ぶ、対象はか楽すまでそのパッのでごでを使用してよい。 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 リフレックス オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 カート アクション 3 0 白兵攻撃2+切断 腕 合金トランク ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 服 せばね アクション 1 自身 次カウントで使ラマニューバ 1 つのコスト-1 服 はらわた オート なし 自身 防御1+「切断」無効化 服 オート なし 自身 防御1+「切断」無効化 原 オート なし なし お動1 脚 ほれ アクション 3 自身 移動1 脚 ほれ アクション 3 自身 移動1 脚 まね アクション 3 自身 <td< td=""><td>メインクラス</td><td></td><td>庇う</td><td></td><td>ダメージ</td><td>0</td><td>0~1</td><td>対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターン何度でも使用可。</td></td<>	メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターン何度でも使用可。
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 リルックス オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 チェーソー アクション 3 0 自身 防御1+「爆発」無効化 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート カート はらわた オート 胴 ならわた オート なし 防御1+「切断」無効化 胴 ボード・グラッコン 3 自身 防御1+「切断」無効化 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 リフレックス オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 カた アクション 4 自身 移動1 腕 チェーソノー アクション 3 0 白兵攻撃2+切断 腕 合金トランク ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 胴 はらわた オート カート はちわた オート 胴 はらわた オート なし 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 リルックス オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 右上 ソソー アクション 3 0 白兵攻撃2+切断 腕 合金トランク ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 胆 はらわた オート カート 国身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 自身 下川パ・・終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 胴 スチーは、・ン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 店ね アクション 3 自身 移動 1 脚 店ね アクション 3 自身 移動	頭		のうみそ		オート			2
頭 リフレックス オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 チェーソナー アクション 3 0 白兵攻撃2+切断 腕 合金トラソク ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 胴 はらわた オート 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 自身 があ1+「切断」無効化 胴 スチーは、・ン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		めだま		オート			1
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 チェーソノー アクション 3 0 白兵攻撃2+切断 腕 合金トランク ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 胴 はらわた オート カート はらわた オート 胴 はらわた オート なし 自身 ドトパペート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 まね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 チェーソー アクション 3 0 白兵攻撃2+切断 腕 合金トラソク ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 自身 バトパペー終7時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 チェーソー アクション 3 0 白兵攻撃2+切断 腕 合金トラソク ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 自身 バトM°・ト終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 胴 ズチーMボーン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 チェーソノー アクション 3 0 白兵攻撃2+切断 腕 合金トラソク ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 自身 バト川パート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕 合金トランク ダメージ 0 自身 防御1+「爆発」無効化 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 自身 バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 胴 びメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 ボチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
旧 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 旧 はらわた オート 日 はらわた オート 日 日身 バトルパ・ト終了時、このパ・ツと損傷した基本パ・ツ1つを修復してよい。	腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻擊2+切断
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 胴 つぎはぎ オート なし 自身 がトルパペート終了時、このパペーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴 はらわた オート はらわた オート なし 自身 バト川パート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
加 つぎはぎ オート なし 自身 バトルパート終7時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。	胴		はらわた		オート			
胴 スチールボーン ダメージ 1 自身 防御1+「切断」無効化 胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		はらわた		オート			
胴 たからもの(ボール) オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		スチールホ゛ーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		たからもの(ボール)		オート	なし	なし	
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
腕 たからもの(写真) オート なし なし	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
	腕		たからもの(写真)		オート	なし	なし	